

N°1 - JANVIER À AVRIL 2025

Les HÉROS de DUPUIS



HOLLY MOLLY

LES MONDES PERDUS



L'île de minuit

QUATRE ENFANTS, UNE ÎLE ABANDONNÉE.
CHAQUE NUIT, UNE NOUVELLE MISSION.

Servez-vous,
c'est gratuit!

64 PAGES
DE BD

SOMMAIRE

Les HÉROS de DUPUIS

N°1 - JANVIER À AVRIL 2025

CATALOGUE

« LES HÉROS DE DUPUIS 2025 »
ÉDITÉ PAR LES ÉDITIONS DUPUIS,
R.P.M 0429.160.563.

RÉDACTION ET SIÈGE SOCIAL :
52 RUE JULES DESTREE,
B-6001 MARCINELLE.

TOUS DROITS RÉSERVÉS.

COUVERTURE : GREBIL, LYLIAN,
SORDO, CALAIS, ALLIANE, RUSSO,
SARN, SWAY, PIERS, DI LEO,
DUBUISSON, LEMAUX, AUCHA,
BAJRAM, MANGIN, PERGER.

GRATUIT, NE PEUT ÊTRE VENDU.

© DUPUIS, 2025.

- PAGE -

2

L'ÎLE DE MINUIT

Tome 1

Quatre enfants se réveillent sur une île déserte, sans souvenir de leur passé. Mais il semblerait qu'ils ne soient pas les seuls à vivre ici...



- PAGE -

10

LES MONDES PERDUS

Tome 2

Direction le Cambodge pour Amy ! La jeune archéologue part sur les traces de la civilisation khmère, mais sa curiosité va lui attirer bien des ennuis...



- PAGE -

18

TANIS

Tome 1

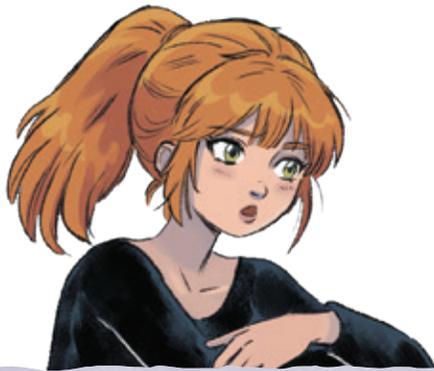
Tanis, jeune fille mystérieuse, pénètre dans le tombeau d'Osiris avec son ami Sépi. Quel sera le résultat de ce face-à-face avec le pouvoir des Dieux ?



LE CERCLE DES INTRÉPIDES

Tome I

L'épée du roi, trois jeunes aventuriers et des drôles de créatures ne font pas toujours bon ménage ! Vont-ils réussir leur quête ?



CASSIOPÉE

Tome I

Cassiopée mène une double vie. Collégienne le jour, elle devient cambrioleuse la nuit. Va-t-elle échapper à tous les dangers de son métier ?

LA FORÊT D'OREKA

Tome I

Hannah, petite citadine un peu froussarde, va découvrir une forêt enchantée... et très surprenante !



HOLLY MOLLY

Tome I

Holly et Molly, deux jeunes sœurs, partent à la découverte de la magie dans une aventure qui leur réserve nombre de surprises...



LA FAMILLE TANGO

Tome I

Tina, jeune élève, entretient une relation très fusionnelle avec sa mamie depuis la disparition de sa mère. Mais la découverte de son carnet remet en question tout ce qu'elle croyait savoir...

L'île de minuit

Vont-ils réussir à coopérer ? Relever les défis ? S'échapper ?

RÉSUMÉ

Dans le décor idyllique d'une plage déserte, un enfant se réveille. Il sait qu'il s'appelle Elijah. Il ne se souvient de rien d'autre... Rapidement, il rencontre Elena, une jeune fille timide qui sait beaucoup de choses mais qui ignore tout de son passé et des raisons de leur présence sur l'île. Vite rejoints par Maya et Hector, un étonnant duo, les quatre enfants partent explorer cette île mystérieuse et espèrent raviver leurs souvenirs. Ils trouvent alors refuge dans un pensionnat abandonné. Inquiets et sur leurs gardes, ils font une étrange découverte : un automate inanimé. C'est ainsi qu'ils se lancent dans un jeu dangereux où la survie de chacun dépend du choix des autres. Arriveront-ils à percer le mystère de cette île ?



DE QUOI ÇA PARLE ?

Au beau milieu d'une île paradisiaque, quatre enfants se retrouvent, échoués, sans mémoire. Exploration, aventure et mystères : jusqu'où devront-ils aller pour percer le secret de l'île ?

POURQUOI C'EST COOL ?

UNE AVENTURE PALPITANTE

UN AUTOMATE MYSTÉRIeux

DES MISSIONS PÉRILLEUSES



Découvre un extrait

Lilian Nicolas Grebil
Tome 1 • Prix : 12,95€ • Disponible le 17 janvier 2025

BANDE DESSINÉE



VOUS AVEZ TROUVÉ QUELQUE CHOSE ?

JUSTE DES DESSINS.



ON DIRAIT UN GROUPE. CERTAINS SONT BARRÉS COMME...

... S'ILS ÉTAIENT MORTS OU ÉLIMINÉS.



VOUS RESTEZ LÀ À VOUS CHANGER EN PIERRE OU ON VISITE LES AUTRES SALLES ?



ON ARRIVE !

CES DESSINS NE M'INSPIRENT PAS CONFIANCE...



J'AI L'IMPRESSION QU'IL S'EST PASSÉ DES CHOSSES LOUCHES ICI.



À QUOI ÇA RESSEMBLE ?



À PARTIR DU HALL D'ENTRÉE, IL Y A DEUX PORTES. LA PREMIÈRE DONNE SUR LA SALLE DE CLASSE QUE NOUS AVONS VISITÉE.

LA SECONDE, SUR LE GRAND COULOIR AVEC LES CASIERS. DANS CELUI-CI, DEUX NOUVELLES PORTES. CELLE DE DROITE DONNE SUR LES TOILETTES.



LES FILLES D'UN CÔTÉ.



LES GARÇONS DE L'AUTRE.



DANS LE COULOIR, LA PORTE DE GAUCHE MÈNE À UN IMMENSE GYMNASE, LES FENÊTRES DE CE DERNIER DONNENT SUR L'EXTÉRIEUR DU BÂTIMENT.



AU BOUT DU PREMIER COULOIR, UNE AUTRE PORTE DONNE SUR UN SECOND COULOIR, CELUI OÙ NOUS SOMMES.

GYMNASÉ
COULOIR
COULOIR



CARTOGRAPHIER LES LIEUX NOUS AIDERA À COMPRENDRE CE QUI SE PASSE ICI ET NOUS ÉVITERA DE MAUVAISES SURPRISES.

CE BÂTIMENT EST GIGANTESQUE, MA PAROLE !

BLAM!

ARRÊTE DE T'ACHARNER, MAYA, TU VAS TE CASSER L'ÉPAULE !



JE VEUX OUVRIR CETTE PORTE ! TU PRÉFÈRES QUE J'UTILISE TA TÊTE ?

NON MERCI !



ALORS, TAIS-TOI ET LAISSE-MOI FAIRE !



BLING!



RIEN NE TE RÉSISTE ! TU ES LA MEILLEURE !

BRAVO, MAYA !

N'EXAGÈRE PAS, PETIT SINGE.

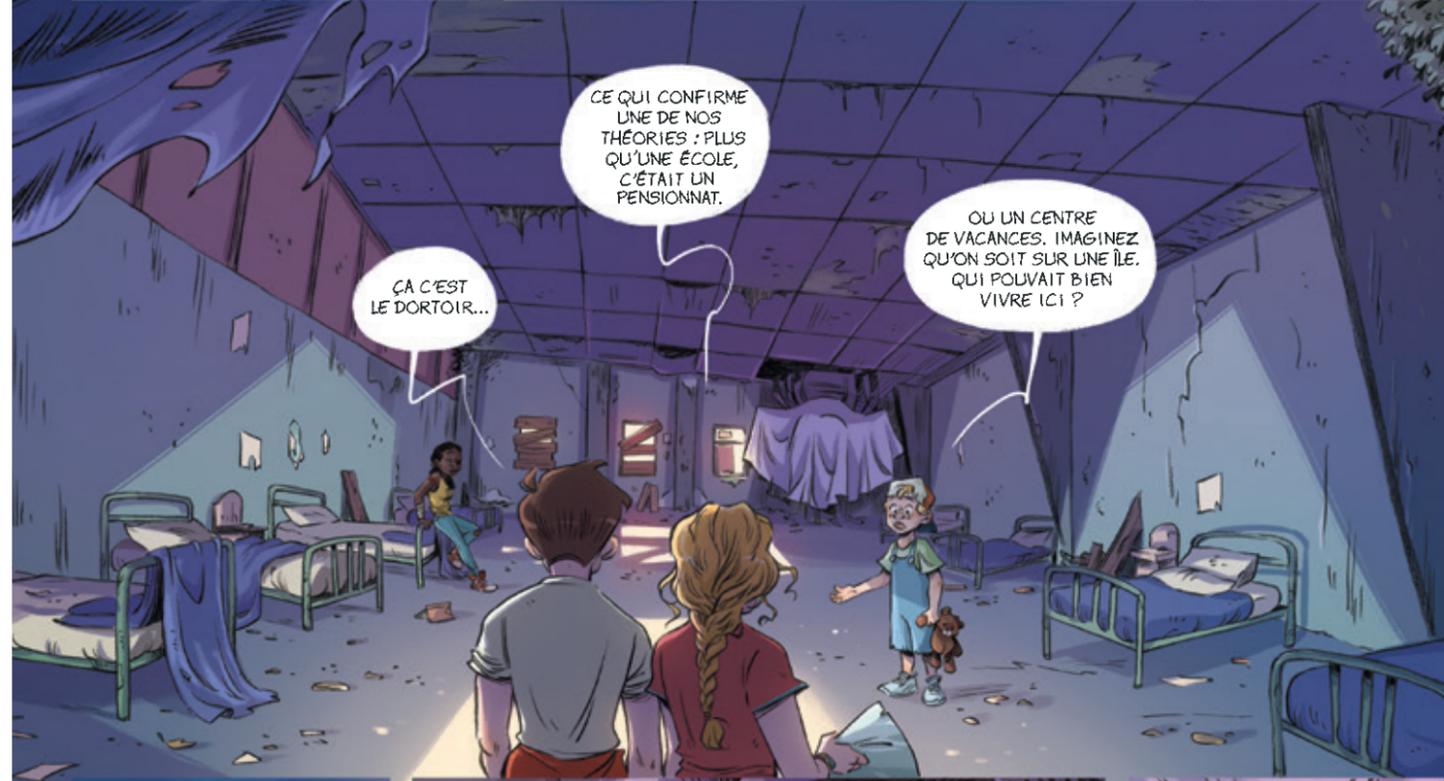


ET ALORS ? VOUS AVEZ PEUR DU NOIR ?



LE PAUVRE, JE ME DEMANDE DEPUIS COMBIEN DE TEMPS IL EST ICI.

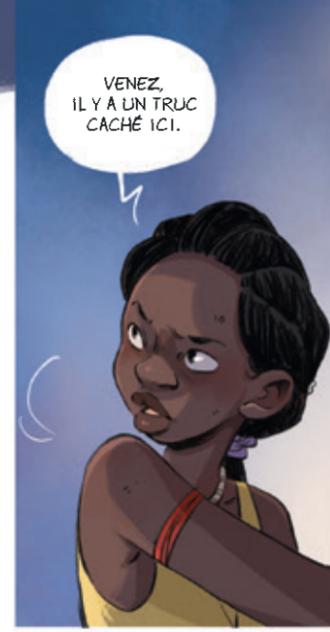
D'APRÈS LA POUSSIÈRE, KOF KOF... ÇA DOIT FAIRE UN MOMENT !



CE QUI CONFIRME UNE DE NOS THÉORIES : PLUS QU'UNE ÉCOLE, C'ÉTAIT UN PENSIONNAT.

ÇA C'EST LE DORTOIR...

OU UN CENTRE DE VACANCES. IMAGINEZ QU'ON SOIT SUR UNE ÎLE. QUI POURRAIT BIEN VIVRE ICI ?



VENEZ, IL Y A UN TRUC CACHÉ ICI.



QU'EST-CE QUE C'EST ?

ON VA VITE LE SAVOIR.



SWIFT!



JEUX

Démêle l'énigme de l'automate !

Cherche les mots suivants dans la grille.
Attention, certains mots peuvent être en diagonale.



RAMENEZ AVANT ECHEC ENFANT
 PHACOCHERE NUIT DISPARITION

R A G W Q E I U A E Ç B X C N U P O X T
 G Q R J X F K M C T Y M H W M R W V O V
 U C K T X Y Q A T Y E Z W H T N Z W C N
 B P Z T R U T Q U Y J C O A V A N T G L
 M H I D S H Ç H C M A K H O Q Y C M G J
 O S S X Z S C B O A N R Q E B Ç R R F Z
 I F J Y V E M Z H T T L A G C F Z T R C
 B C V I U V G P C P T T O P T F K L A S
 Z S G D I M M Y B O N J B H T J K Q E N
 Y N J T H S J Ç A A U W B F F T H R T N
 D S O J K M X R F B T O X T Z X E Y N G
 R A M E N E Z N S M S R E B B H B C J W
 B E T E E U E K O E E I R N C O D Q K P
 X N S L Q Q O M R I F L G O O G W A J L
 W Z E F S Q Q E Q O Ç C C W D H L H O H
 F U D P K Z Z G F M U A X O Y N Ç B I O
 L N R R G X X G Z I H V H N P J M C M K
 S Ç W F G H S I A P H W H U V O R T M T
 Q Q L A E L I T H J Q U E I Ç J O A Q S
 F D X K B T D I S P A R I T I O N Ç G N



LES MONDES PERDUS

Amy, la plus intrépide des archéologues !

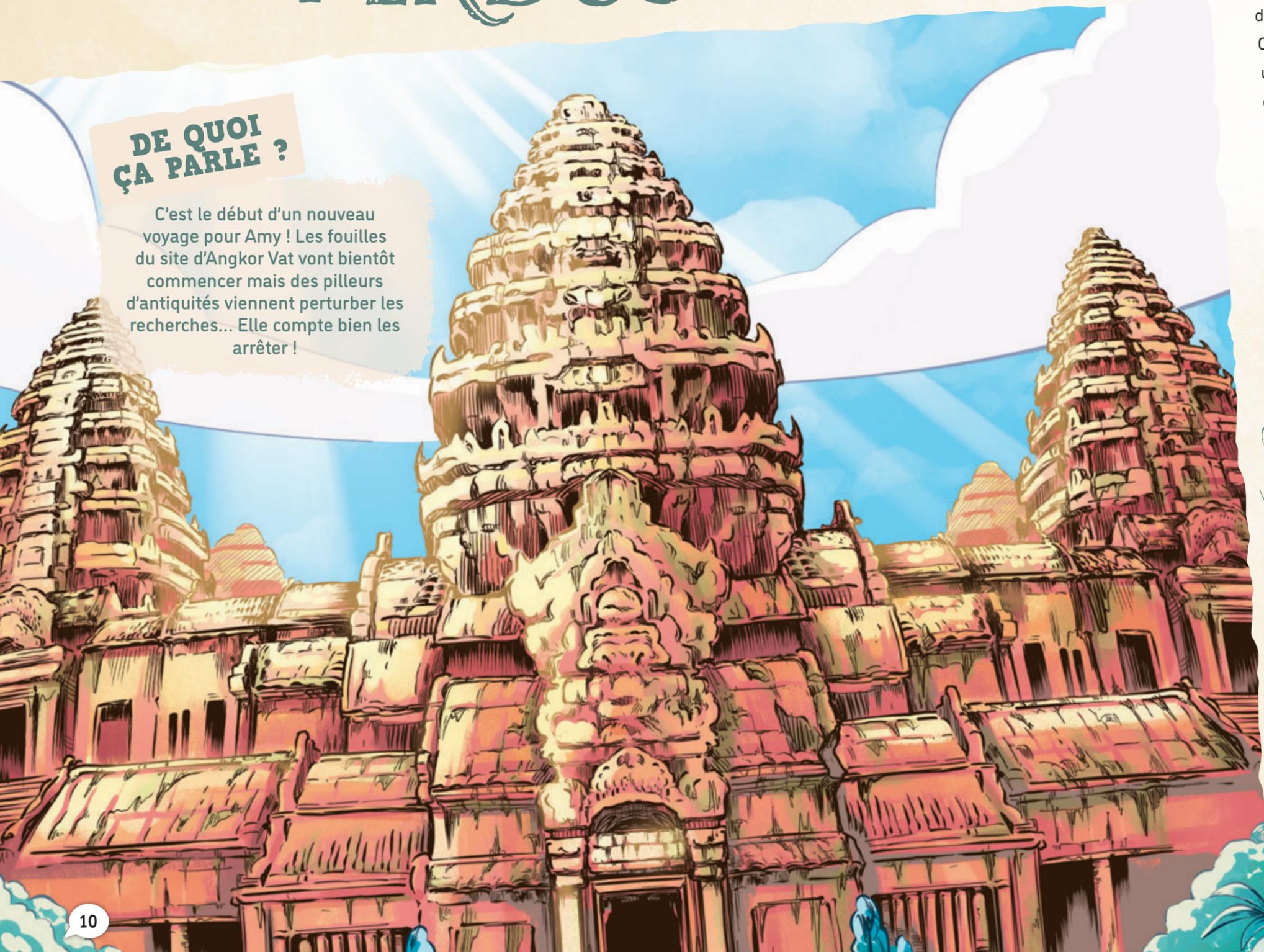
RÉSUMÉ

Peu après les fêtes de Noël, Amy quitte Londres pour l'Indochine. Son père est appelé en renfort sur le site de fouilles archéologiques d'Angkor Vat. Après un long voyage en bateau qu'elle a la chance de partager avec Eliott, son ami d'enfance, Amy termine seule le trajet jusqu'au Cambodge. Elle est alors accueillie par Sophal, une jeune danseuse, et Maenong, son adorable éléphant. À leurs côtés, elle va découvrir la culture khmère et ses traditions ancestrales. La curiosité et la soif de justice d'Amy vont cependant lui attirer bien des ennuis...



DE QUOI ÇA PARLE ?

C'est le début d'un nouveau voyage pour Amy ! Les fouilles du site d'Angkor Vat vont bientôt commencer mais des pilliers d'antiquités viennent perturber les recherches... Elle compte bien les arrêter !

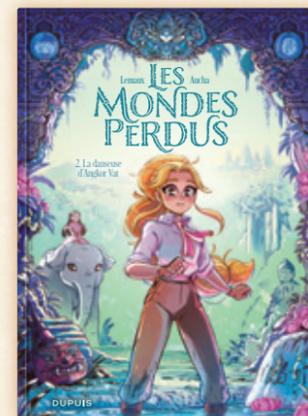


POURQUOI C'EST COOL ?

UNE HÉROÏNE COURAGEUSE

DES CIVILISATIONS DISPARUES

DES TEMPLES MYSTÉRIEUX



Découvre un extrait

Aucha Isabelle Lemaux
Tome 2 • Prix : 14,50€ • Disponible le 14 mars 2025

BANDE DESSINÉE



MESSEURS HARNETT ET MARSHALL ?



BIENVENUE, JE SUIS PHIRUN ET VOICI MA SŒUR SOPHAL.

NOUS SOMMES VENUS VOUS ACCUEILLIR EN L'ABSENCE DE NOTRE PÈRE. C'EST LE CHEF DU VILLAGE ET LE PLUS GROS PROPRIÉTAIRE DE RIZIÈRES DE LA RÉGION.



NOUS ALLONS VOUS ACCOMPAGNER SUR LE SITE D'ANGKOR VAT.



BONJOUR, JE M'APPELLE AMY. JE SUIS LA FILLE ET L'ASSISTANTE DE JAMES HARNETT.

ENCHANTÉE, AMY. NOUS ALLONS DONC TRAVAILLER ENSEMBLE.



COMMENT ALLONS-NOUS NOUS RENDRE SUR LE SITE ? JE NE VOIS PAS DE VÉHICULES...



C'EST UNE SURPRISE !



ET VOICI MAENANG ! C'EST MON AMIE ET ELLE VA NOUS CONDUIRE AU SITE PRINCIPAL, QUI EST À TROIS MILLES* D'ICI.



HENRY, DÉTENDEZ-VOUS ! CET ANIMAL EST SI SENSIBLE, IL VA SENTIR VOTRE TROUBLE !



TU ES PRÊTE, MAENANG ? OUI ?

AMY ?

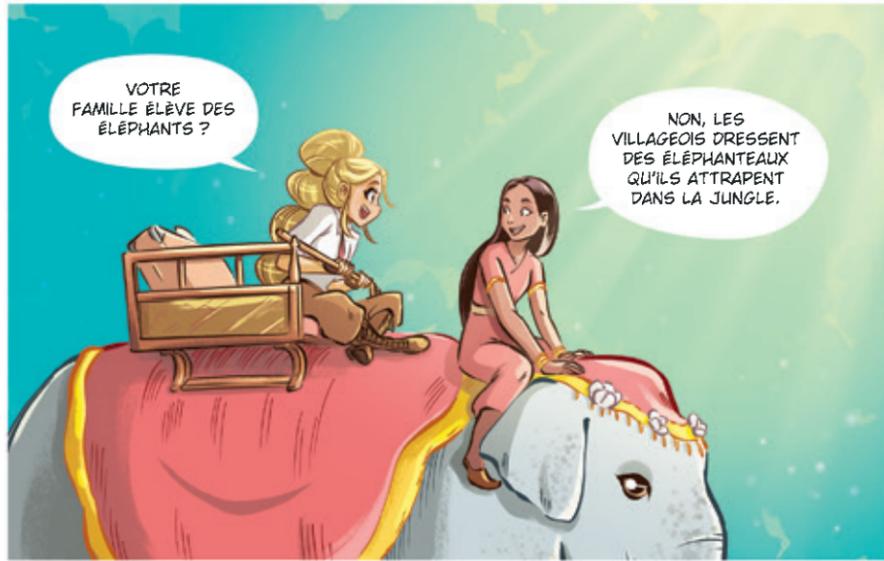


NE TRAÎNE PAS EN CHEMIN, NOUS AVONS DU TRAVAIL AUJOURD'HUI !



GRRR... CHEZ LES ÉLÉPHANTS, CE SONT LES MARIARCHES QUI DIRIGENT LE GROUPE. SI SEULEMENT ÇA POUVAIT ÊTRE PAREIL CHEZ NOUS !

* Environ cinq kilomètres.

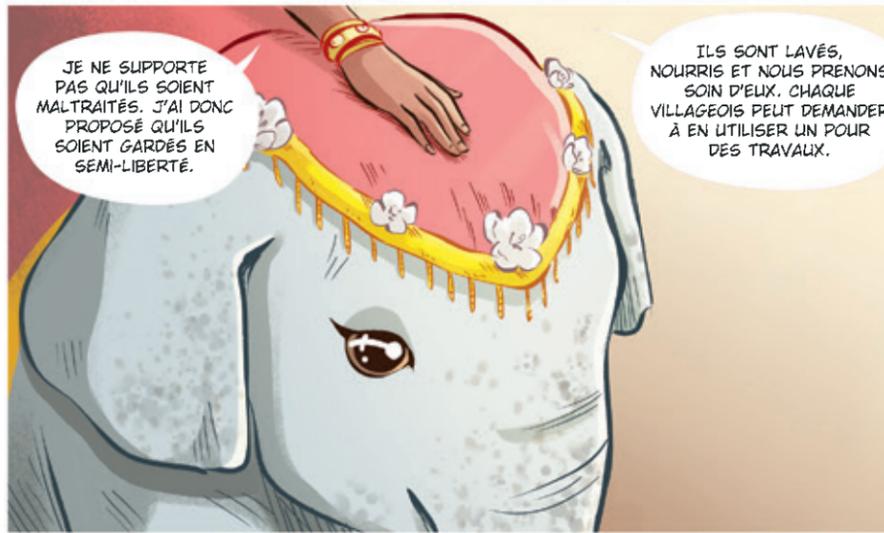


VOTRE FAMILLE ÉLÈVE DES ÉLÉPHANTS ?

NON, LES VILLAGEOIS DRESSENT DES ÉLÉPHANTEAUX QU'ILS ATTRAPENT DANS LA JUNGLE.



BEAUCOUP LE FONT AVEC VIOLENCE...



JE NE SUPPORTE PAS QU'ILS SOIENT MALTRAITÉS. J'AI DONC PROPOSÉ QU'ILS SOIENT GARDÉS EN SEMI-LIBERTÉ.

ILS SONT LAVÉS, NOURRIS ET NOUS PRENONS SOIN D'EUX. CHAQUE VILLAGEOIS PEUT DEMANDER À EN UTILISER UN POUR DES TRAVAUX.



QUELS OISEAUX MAGNIFIQUES !

C'EST UN VOL DE COLICOUS KOËL. NOUS AVONS UNE FAUNE TRÈS RICHE GRÂCE AU LAC TONLÉ SAP. JE POURRAIS T'Y EMMENER SI TU VEUX.

BONJOUR SOPHAL !



ON SE RETROUVE AU SITE ?



OUI...



DÉSOLÉ, IL AVANCE PLUS VITE QUE PRÉVU. JE LUI AI PROMIS DU BAMBOU EN PLUS !

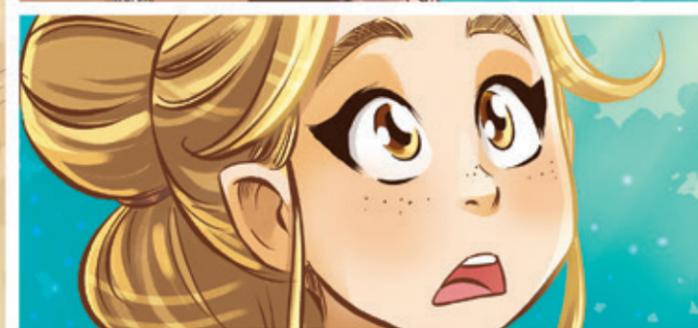
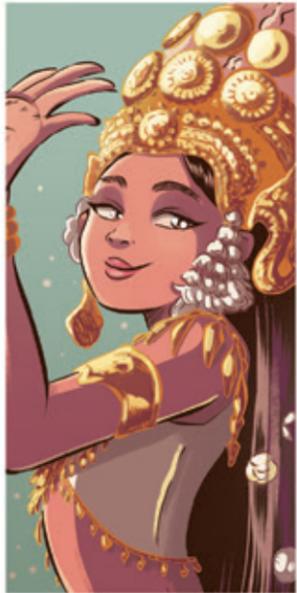


QUI EST-CE DONC ?

C'EST THIRITH, UN GARÇON DU VILLAGE.



IL A L'AIR DE T'APPRÉCIER !



JEUX

Aide Amy à rejoindre les fouilles d'Angkor Vat !



Trouve les 7 différences entre ces deux dessins



TANIS

La force et la sagesse
ne s'acquièrent pas en un jour

RÉSUMÉ

10 000 ans avant notre ère, dans la vallée du Nil. Une nuit, Tanis et son ami Sépi entrent par effraction dans la pyramide d'Osiris.

Ils commettent ainsi un terrible sacrilège qui provoque la colère des dieux et entraîne une pluie de rochers enflammés. Malgré cet avertissement, ils continuent leur exploration et découvrent la tombe d'Osiris. Attiré par le masque du dieu égyptien, Sépi le saisit et le porte à son visage : c'est ainsi qu'il devient le nouvel Osiris, symbole de la prospérité et du bonheur pour la vallée. Mais quel en sera le prix ?



**DE QUOI
ÇA PARLE ?**

Dans les temps mythiques de l'Égypte, Tanis et Sépi osent réveiller Osiris de son sommeil éternel. Mais s'emparer du pouvoir d'un Dieu aussi puissant peut être dangereux...

**POURQUOI
C'EST COOL ?**

**UNE HÉROÏNE
DÉTERMINÉE**

L'ÉGYPTE

**UNE RÉFLEXION
SUR LES DANGERS
DU POUVOIR**

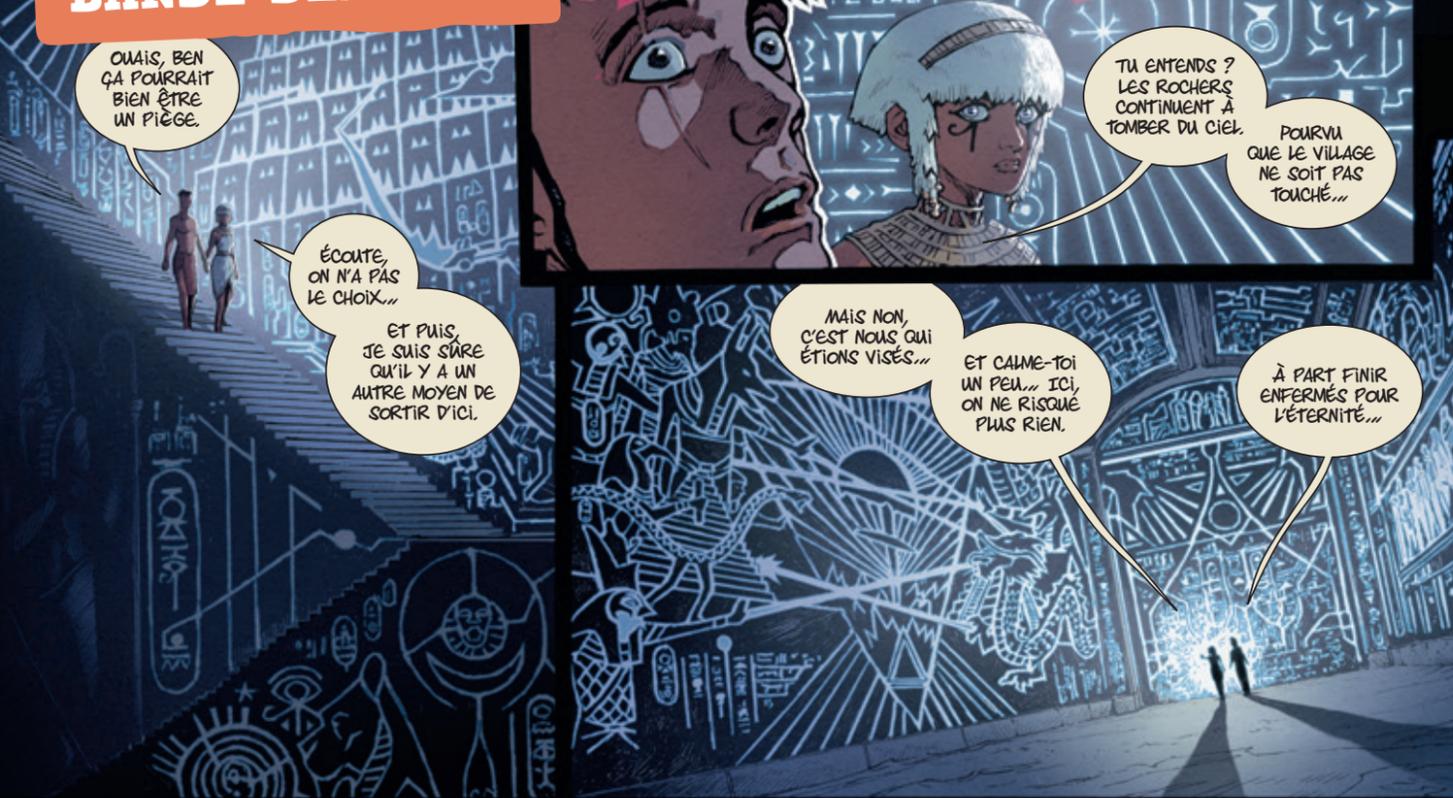
**UNE FANTASY
ANTIQUE**



À partir de 12 ans

Découvre un extrait

Denis Bajram et Valérie Mangin • Stéphane Perger
Tome 1 • Prix : 17,50€ • Disponible le 24 janvier 2025



OUAIS, BEN ÇA POURRAIT BIEN ÊTRE UN PIÈGE.

ÉCOUTE, ON N'A PAS LE CHOIX...

ET PUIS, JE SUIS SÛRE QU'IL Y A UN AUTRE MOYEN DE SORTIR D'ICI.

TU ENTENDS ? LES ROCHERS CONTINUENT À TOMBER DU CIEL.

POURVU QUE LE VILLAGE NE SOIT PAS TOUCHÉ...

MAIS NON, C'EST NOUS QUI ÉTIONS VISÉS...

ET CALME-TOI UN PEU... ICI, ON NE RISQUE PLUS RIEN.

À PART FINIR ENFERMÉS POUR L'ÉTERNITÉ...



MAIS ON A DE LA LUMIÈRE, SÉPI... LES COULOIRS S'ÉCLAIRENT SUR NOTRE PASSAGE ET J'ARRIVE À OUVRIR TOUTES LES PORTES.

CRUIS-MOI, ON VA RESSORTIR VIVANTS DE CETTE PYRAMIDE !



PAR LES DIEUX ! TU AS VU LA TAILLE DE CE SARCOPHAGE ?

ET CELLE DES GÉANTS SCULPTÉS SUR LES PILIERS ?!

BRR... ON DIRAIT QU'ILS NOUS REGARDENT.



C'EST...

C'EST OSIRIS ?

LE DIEU, JE L'AI RÉVEILLÉ !

NON... IL EST TOUJOURS MORT...

TU AS VU ? POUR UN GÉANT, IL N'ÉTAIT PAS PLUS GRAND QUE NOUS. ON DIRAIT QUE C'EST UN HOMME...

IL RESSEMBLAIT VRAIMENT À ÇA ?



ARGH... ÇA BRÛLE !

IL SE DÉFEND... PEUT-ÊTRE QUE MOI JE POURRAIS...



ON VA VOIR SI OSIRIS AVAIT VRAIMENT LES CHEVEUX BLANCS COMME MOI...

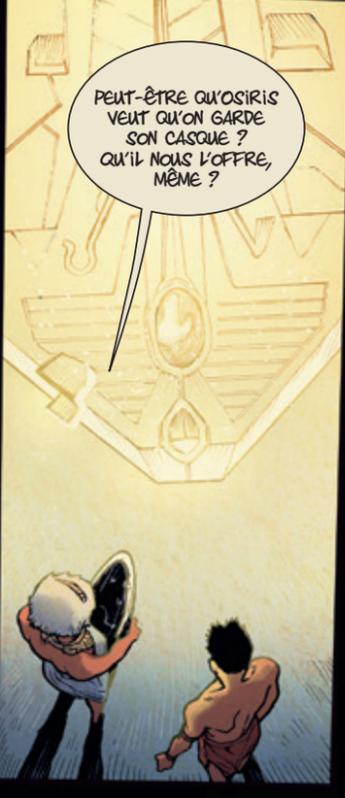


ON DIRAIT UNE STATUE DE MÉTAL...

OU UN SARCOPHAGE DE PLUS...



LE TOMBEAU SE REFERME !



PEUT-ÊTRE QU'OSIRIS VEUT QU'ON GARDE SON CASQUE ? QU'IL NOUS L'OFFRE, MÊME ?



TU VEUX ESSAYER SON CADEAU, SÉPI ? JE SUIS SÛRE QU'IL T'IRA TRÈS BIEN.

NON... JE... AU MOINS, JE PEUX LE TOUCHER MAINTENANT...



AUEZ ! POUR ME FAIRE PLAISIR ! JE VEUX VOIR SI TU PEUX RESSEMBLER À UN DIEU !



Ooooooh ! C'est... C'est...

C'EST MERVEILLEUX !

TANIS...
BON... D'ACCORD...
JUSTE UNE SECONDE...



ENLÈVE CE CASQUE, SÉPI. JE VEUX L'ESSAYER AUSSI !

NON, IL EST À MOI MAINTENANT.

JE LE SENS, NOUS NE FAISONS DÉJÀ PLUS QU'UN !



SUIS-MOI, JE SAIS COMMENT SORTIR DE LA PYRAMIDE : IL Y A UNE ISSUE ENTRE LES PATTES DU SPHINX.

SÉPI ! RETIRE CE CASQUE !



NON, FAIS-MOI CONFIANCE : TOUT VA ÊTRE DIFFÉRENT MAINTENANT.

JE N'AI MÊME PAS BESOIN DE TOUCHER LES PORTES POUR QU'ELLES S'OUVRENT DEVANT MOI !



LA PYRAMIDE ENTIÈRE M'OBÉIT !

EH BIEN... TOI QUI AVAIS PEUR D'Y ENTRER IL Y A ENCORE UNE HEURE.

BROOM BROOM BROOM BROOM

SÉPI, TU ENTENDS CES GRONDEMENTS ?!



ÇA NE S'EST PAS ARRÊTÉ !





LE VILLAGE !

AAAH !

AU SECOURS !

QUE LE FEU ET LA PIERRE CESSENT DE TOMBER DU CIEL.

QUE...

LA CHUTE DES ROCHERS CÉLESTES S'EST ARRÊTÉE !

REGARDEZ ! C'EST LUI QUI A COMMANDÉ AUX CIEUX !

C'EST UN MIRACLE !

OSIRIS EST REVENU NOUS SAUVER !

QUIZ

Teste tes connaissances sur l'Égypte !

Quel est le nom du fleuve qui traverse l'Égypte ?

- Le Tibre
- La Seine
- Le Nil

Comment s'appelle le papier égyptien ?

- Le lotus
- Le papyrus
- Le papier de riz

Comment s'appelaient ceux qui gouvernaient l'Égypte ?

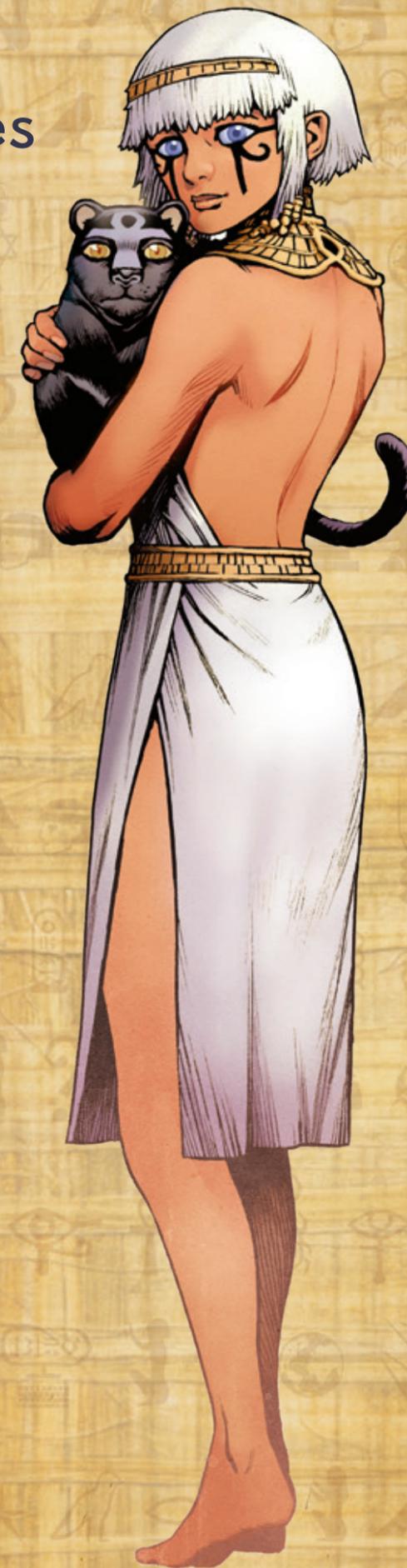
- Les pharaons
- Les scribes
- Les rois

Qui est Osiris ?

- Le dieu égyptien des morts
- Le mari de Cléopâtre
- Le constructeur de la grande pyramide

De quels animaux est composée la statue du Sphinx ?

- Une tête de lion et un corps de serpent
- Une tête d'humain et un corps de lion
- Une tête de loup et un corps de scarabée



PRÉSENTATION

LE CERCLE DES INTREPIDES

DE QUOI ÇA PARLE ?

Devane a une mission très spéciale : réparer l'épée du roi. Mais un ptérodactyle et un ver géant vont drôlement compliquer cette tâche...



Quand trois catastrophes ambulantes s'improvisent apprentis héros !

RÉSUMÉ

Dans le royaume d'Enégaur, il existe un objet très précieux et convoité : l'épée de Zgangver. Cette épée permet à quiconque la possède d'être proclamé roi. Le prince, après des années de recherche, s'empare finalement du graal et devient monarque. Mais un jour, un accident abîme l'épée et le roi est obligé de rendre visite au forgeron afin de la réparer. Devane, la fille de l'artisan, se voit confier cette lourde tâche. C'est ainsi qu'une incroyable aventure commence. À travers une forêt aux multiples dangers, Devane et ses amis vont se frotter à des drôles de créatures avec un seul objectif : rendre l'épée de Zgangver au roi !



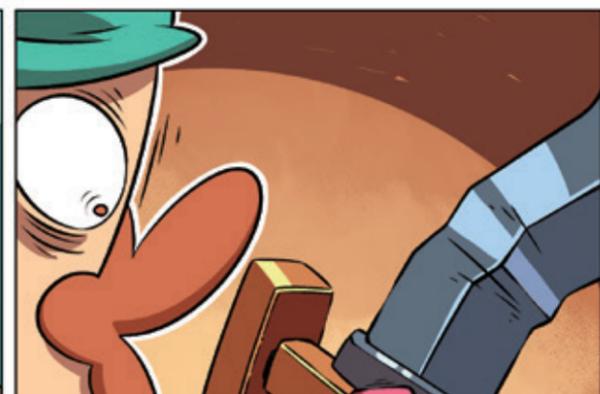
POURQUOI C'EST COOL ?

- UNE ÉPÉE À RETROUVER
- UNE ÉPOPEE DÉJANTÉE
- UNE BANDE DE BRAS CASSÉS



Découvre un extrait

Marc Dubuisson Massimo Di Leo
Tome 1 • Prix : 15,50€ • Disponible le 21 mars 2025





D'ICI LÀ, AFIN DE M'ASSURER QUE L'ÉPÉE RESTE ENTRE DE BONNES MAINS, JE VOUS LAISSE UNE PARTIE DE MES GARDES...



...ILS VEILLERONT SUR ELLE JOUR ET NUIT.



OOOK...



TIENS, DEVANÉ...

HOLÀ ! QUE FAITES-VOUS ?!



JE DONNE L'ÉPÉE À MA FILLE AFIN QU'ELLE AILLE DANS LA FORGE NOIRE POUR LE TRAVAIL DE GROS.

ENSUITE, SEULEMENT, JE REPRENDRAI LA MAIN POUR LES DÉTAILS.



JE VAIS AVEC ELLE.

JEUX

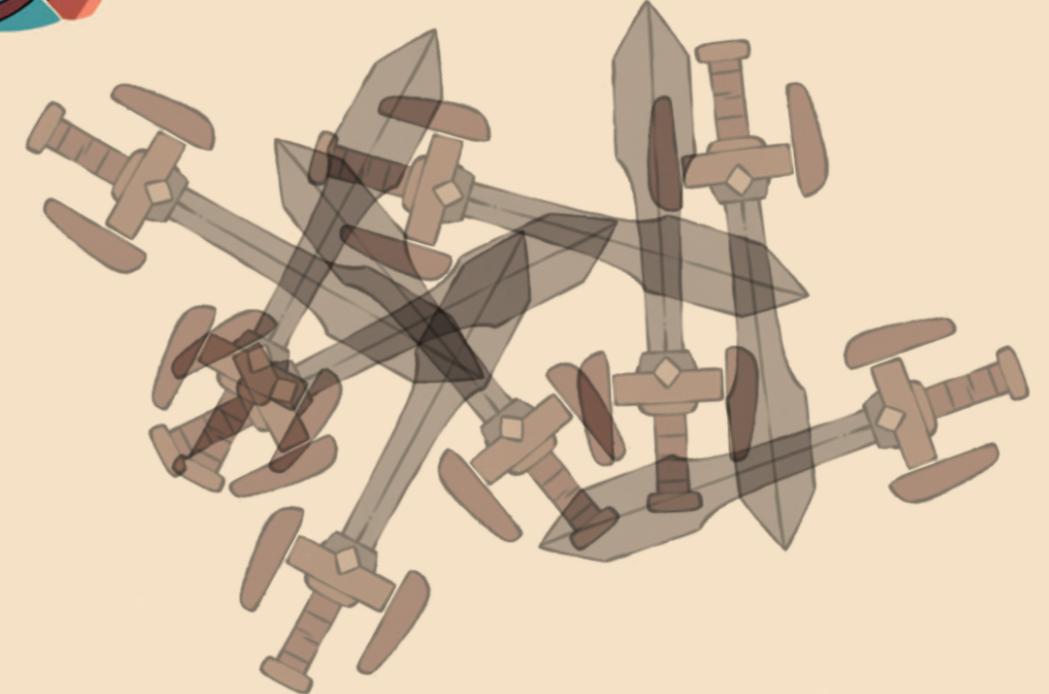
1. Recherche et trouve !

Retrouve l'épée de Zgangver et rapporte-la au roi !



2. Épées à volonté !

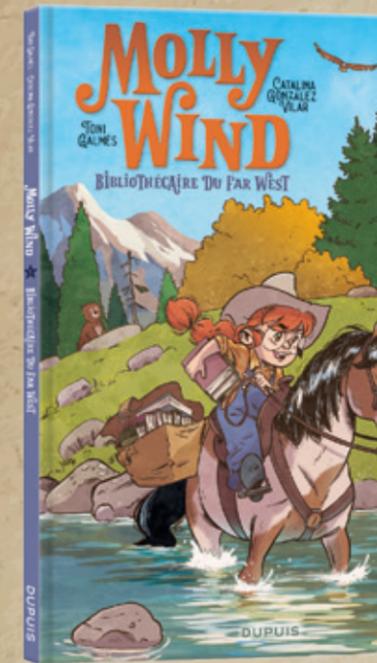
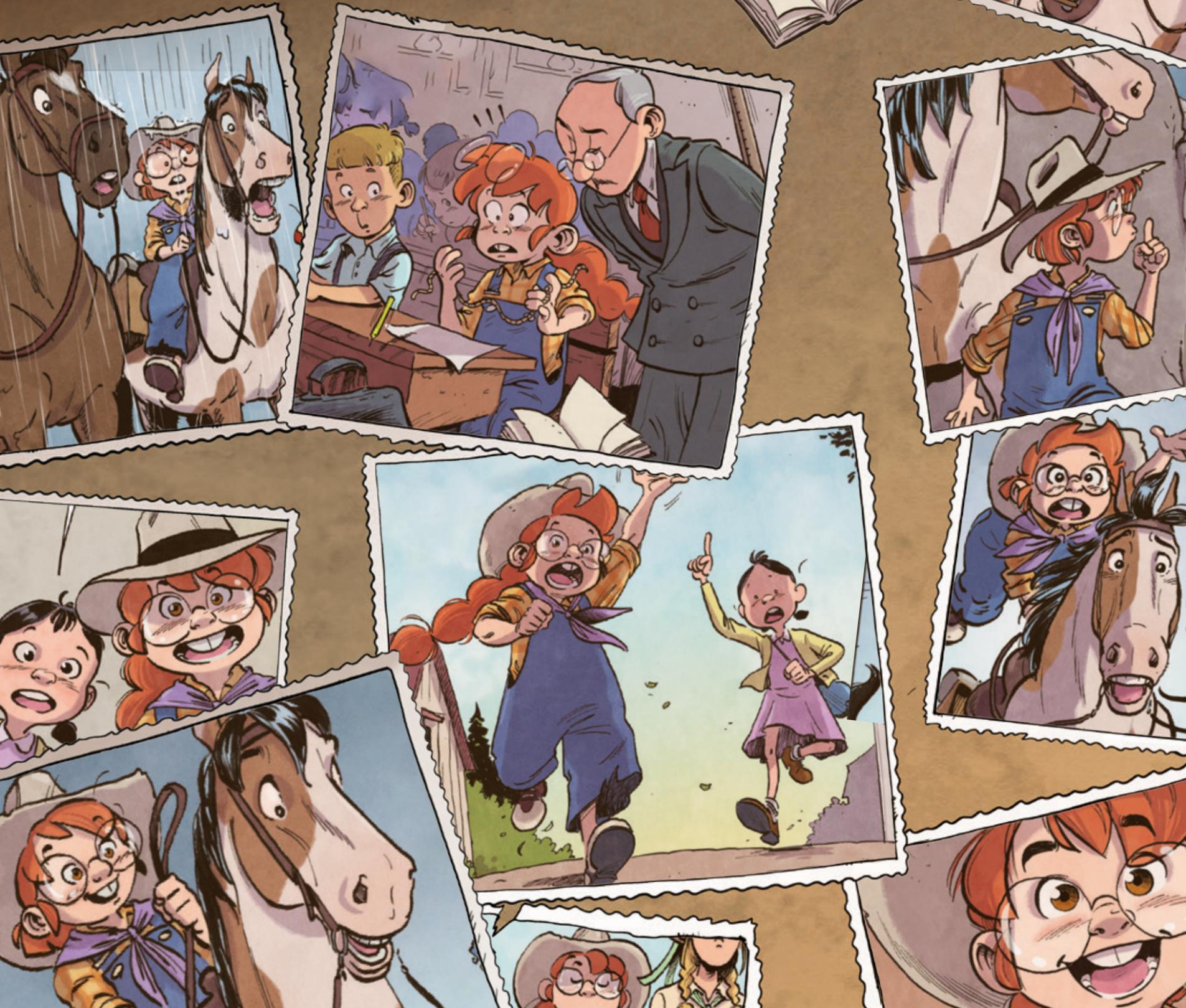
Combien d'épées comptes-tu ?



Molly Wind

BIBLIOTHÉCAIRE DU FAR WEST

AUCUNE
AVENTURE N'EST
TROP GRANDE
POUR MOLLY !



Nouvel album le 10 janvier

Molly, bibliothécaire ambulante, se porte volontaire pour apporter des livres dans un étrange campement abandonné... Quels nouveaux dangers va-t-elle affronter dans le Far West ?

DUPUIS

PRÉSENTATION

Cassiopée

DE QUOI ÇA PARLE ?

Collégienne le jour, Cassiopée est cambrioleuse la nuit. Alors qu'elle menait une mission avec son frère, un événement inattendu vient bouleverser leur vie...

RÉSUMÉ

Collégienne le jour, cambrioleuse la nuit !

Après quelques années passées à l'étranger, Cassiopée et son frère Natt reviennent vivre en France, à Paris. À l'école, Cassiopée se fait des amis, mais aussi quelques ennemis. Elle est prise en grippe par une bande d'adolescents qui lui font payer sa gentillesse et son intégrité. Mais les dangers qu'elle court au collège ne sont rien face à ceux de sa vie secrète. En effet, la nuit venue, accompagnée de son frère Natt, Cassiopée revêt sa tenue de cambrioleuse pour accomplir les contrats qui lui sont confiés. Et justement, Natt vient de recevoir une nouvelle mission : voler des documents dans le coffre d'une grande entreprise spécialisée dans le diagnostic de pollution. Pour Cassiopée, cette mission est révoltante et surtout, tout ne va pas se dérouler comme prévu...



POURQUOI C'EST COOL ?

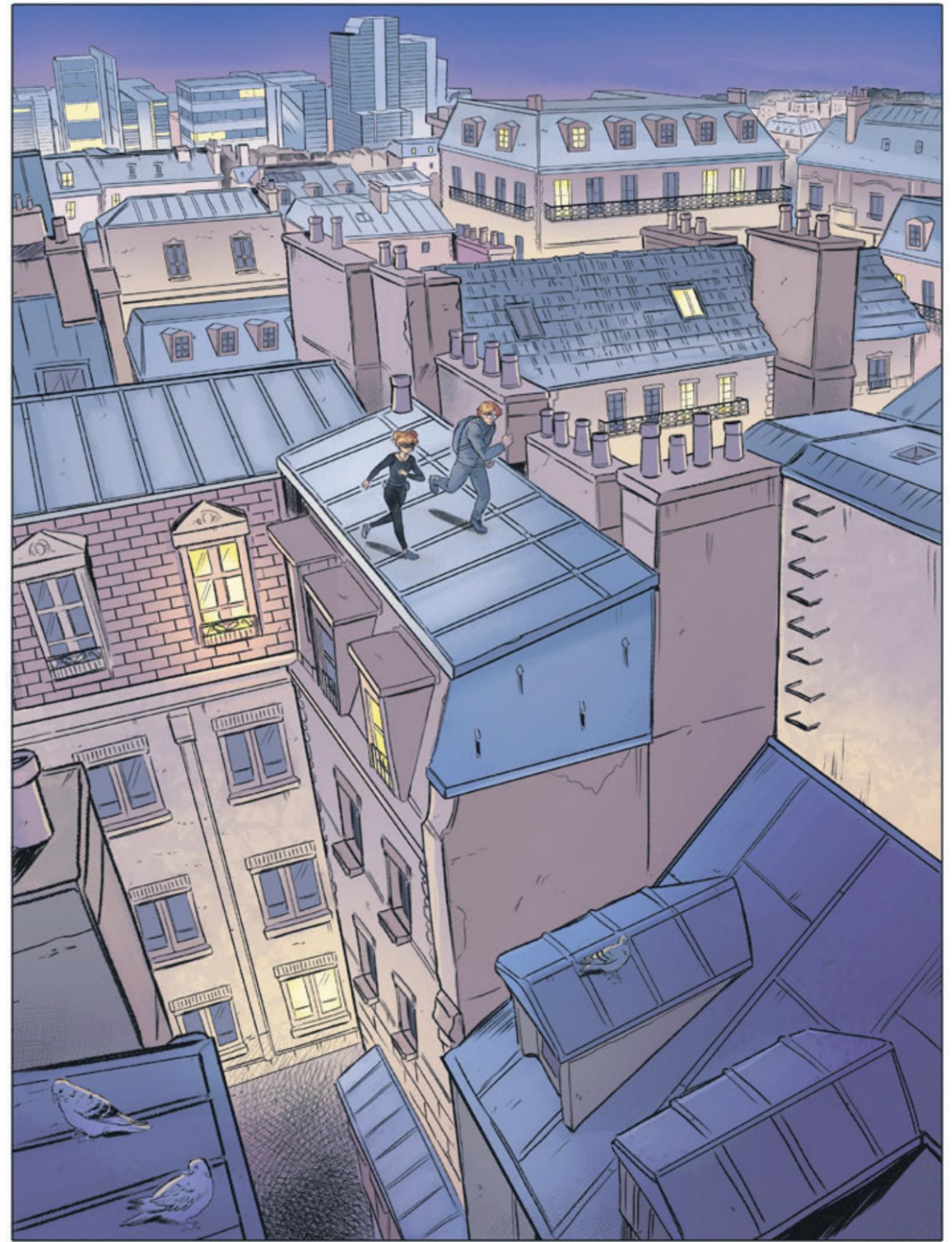
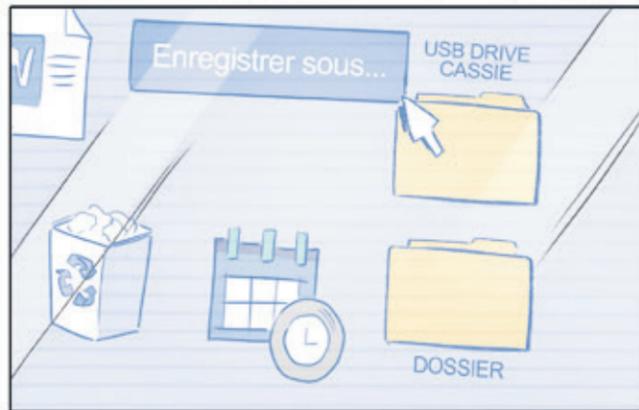
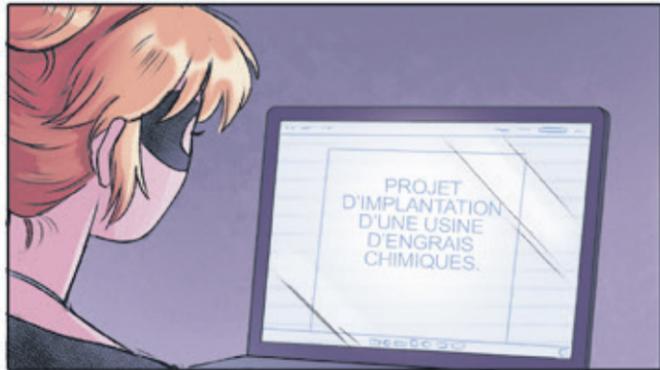
- UNE HÉROÏNE CASSE-COU
- UNE JUSTICIÈRE MASQUÉE
- UNE DOUBLE VIE TRÉPIDANTE

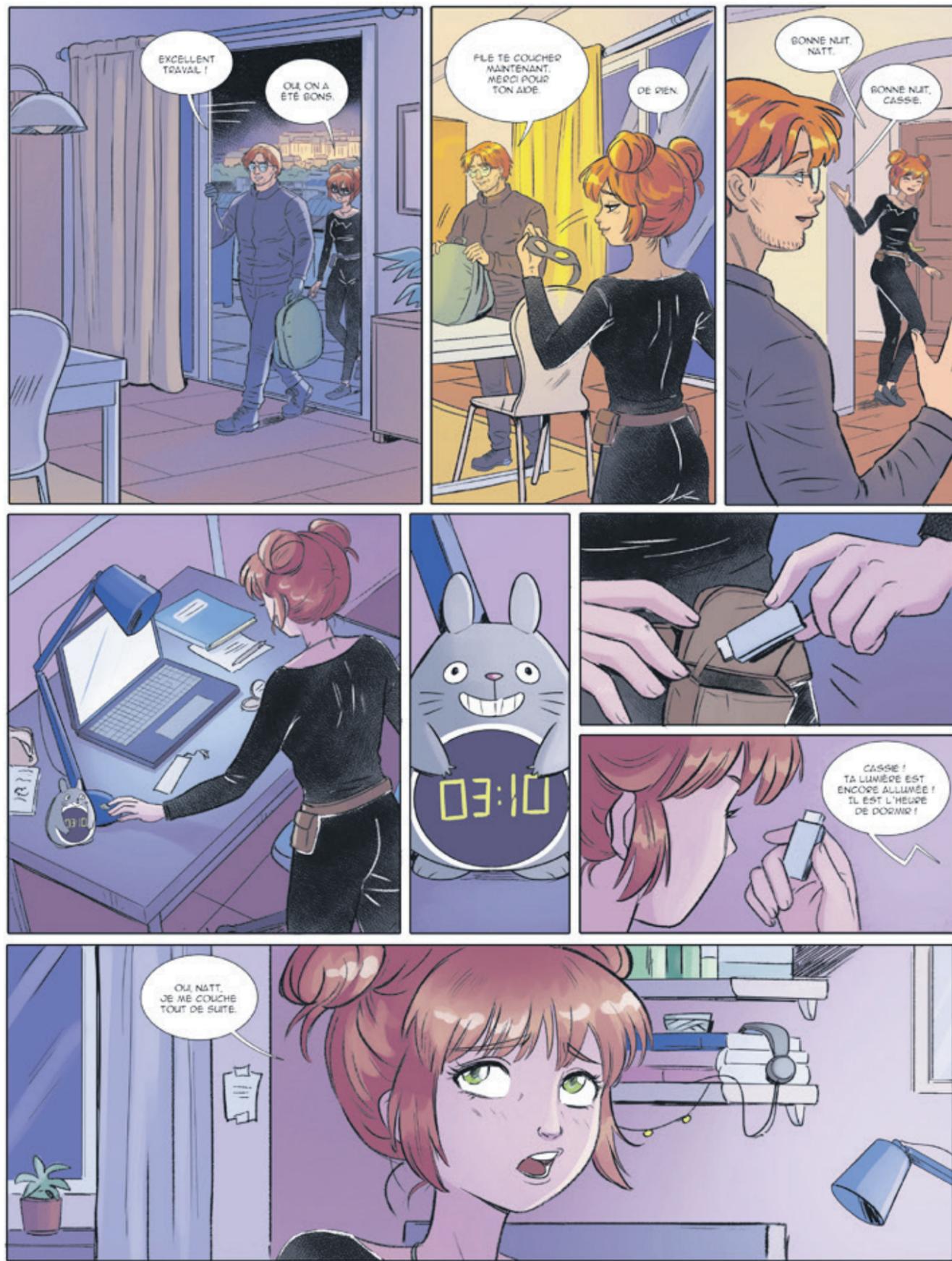


Découvrez un extrait

Amélie Sarn • Luisa Russo
Tome 1 • Prix : 13,50€ • Disponible le 28 mars 2025







JEUX

Aide Cassiopée à trouver le mot de passe de l'ordinateur !

Mon premier est un lieu où des randonneurs se retrouvent pour dormir.

Mon second est un fromage de couleur blanche qui ressemble au camembert.

Mon troisième est une boisson indispensable pour vivre.

Mon quatrième nous permet de mesurer l'écoulement du temps au cours de la journée.

Mon tout est un métier de hors-la-loi.

ENREGISTRER SOUS ...

MOT DE PASSE
Khfzgugdsjdyh

MOT DE PASSE
Reufsdlijbvjdgwjjk

MOT DE PASSE
|... →

PRÉSENTATION

HOLLY MOLLY

DE QUOI ÇA PARLE ?

Au cœur d'un monde où la magie est tombée dans l'oubli vit Holly, une élève stagiaire au relais de poste. C'est alors qu'une mystérieuse lettre va l'embarquer dans une incroyable aventure...

Magie, mystère, prophétie... que le voyage commence !

RÉSUMÉ

Il y a très longtemps, dans une petite ville nommée Azurbourg, la magie régnait en maître. Mais avec l'arrivée de l'Antiquaire, une mystérieuse bienfaitrice, et de ses inventions scientifiques, les mages ont peu à peu disparu et la magie n'est plus qu'un lointain souvenir. C'est dans ce monde-là que Holly et Molly, deux jeunes sœurs, ont grandi. Élève à l'école du village, Holly doit effectuer son tout premier stage. Elle est envoyée au relais de poste, où les oiseaux transportent les lettres de tous les habitants. C'est ainsi que Holly, accompagnée de sa sœur, va partir à la recherche du destinataire d'une mystérieuse lettre : enlèvement, voyage et sortilèges vont ponctuer cette folle aventure à la découverte de la magie !



POURQUOI C'EST COOL ?

DEUX SŒURS
ATTACHANTES

DES POUVOIRS
MAGIQUES

UNE GRANDE
AVENTURE



COUVERTURE
PROVISOIRE

Découvre un extrait 

Antoine Piers et Sway  Sway
Tome 1 • Prix : 19,90€ • Disponible le 4 avril 2025



AH, TE VOILÀ !
 TU IRAS VÉRIFIER LA VOLIÈRE QUAND TU AURAS FINI TON LAIT D'AVOINE ?

HUM...

VOUS ...



JE DOIS FAIRE UNE COURSE, AUJOURD'HUI.

JE TE LAISSE LA BOUTIQUE.



EUH, D'ACCORD, MAIS...



MONSIEUR TEGAMI, JE...

TOUT VA BIEN SE PASSER ! ÇA FAIT QUELQUES JOURS QUE TU ES LÀ.



TU TE SOUVIENS DES RÈGLES ?

N'OUVRE PAS AUX INCONNUS, JE N'ATTENDS PERSONNE.

AH... OUI, MAIS...

NOURRIS LES VOLATILES AVEC LE GRAIN QUE JE T'AI MONTRÉ.



JE RENTRE TARD CE SOIR, IL Y A À MANGER DANS LE PLACARD !



ALLEZ, SOIS SAGE...



...ET PRUDENTE ! BEAUCOUP DE MARTINETS CES JOURS-CI, PARAÎT-IL.



QU'EST-CE QUE TU FAIS ?



MOLLY !
MAMAN SAIT QUE TU ES ICI ?!

C'EST MAMAN QUI M'A DÉPOSÉE.



ELLE EN AVAIT MARRE DE ME VOIR TRAÎNER.

C'EST UNE VOLIÈRE ?



OH, C'EST QUELLE ESPÈCE D'OISEAU, ÇA ?

C'EST EUX QUI AMÈNENT LE COURRIER ?

OUI, BON, NE TOUCHE À RIEN, SINON JE VAIS AVOIR DES PROBLÈMES.



ET LUI, EST-CE QU'ON LUI DONNE À MANGER ?

HUM.

À LUI, OUI, TIENS, EST-CE QUE TU VEUX ESSAYER ?



OOOH ! IL EST TOUT DOUX !!



JEUX

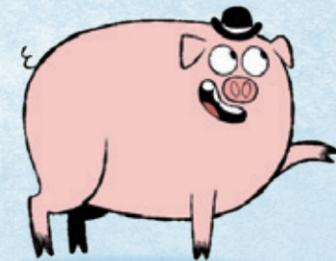


La Forêt d'Oreka

Une petite fille froussarde,
une forêt fantastique
et des habitants... insolites !

RÉSUMÉ

Pour la première fois, Hannah, petite citadine, doit passer l'été chez son grand-père, gardien d'une forêt étonnante. La petite fille, réticente à l'idée de vivre ces quelques semaines en pleine nature, rencontre alors des espèces plus étonnantes les unes que les autres... Un écureuil qui parle, des lapins qui jouent aux cartes ou encore une tortue qui joue de la musique : Hannah se rend compte que cette forêt est très particulière ! Et pourtant, elle n'est pas au bout de ses surprises : accompagnée de ses nouveaux amis, elle va partir à l'aventure et percer le mystère de cette forêt magique...



POURQUOI C'EST COOL ?

- UNE HÉROÏNE CURIEUSE
- DE DRÔLES D'ANIMAUX
- UNE FORÊT PLEINE DE SURPRISES



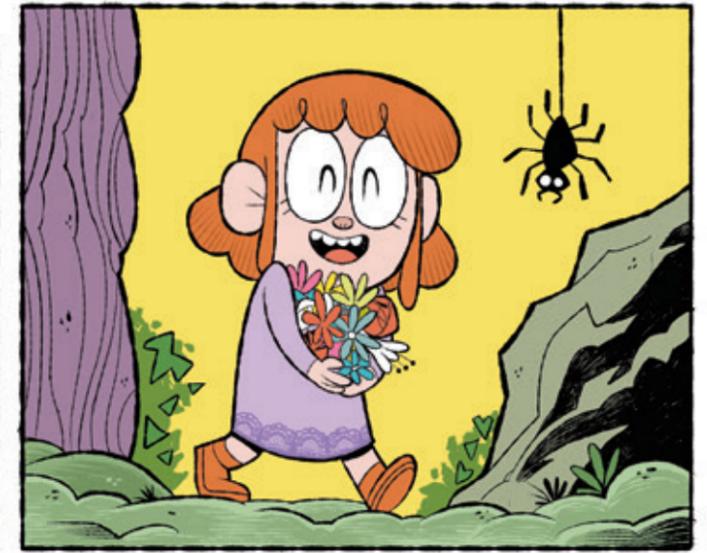
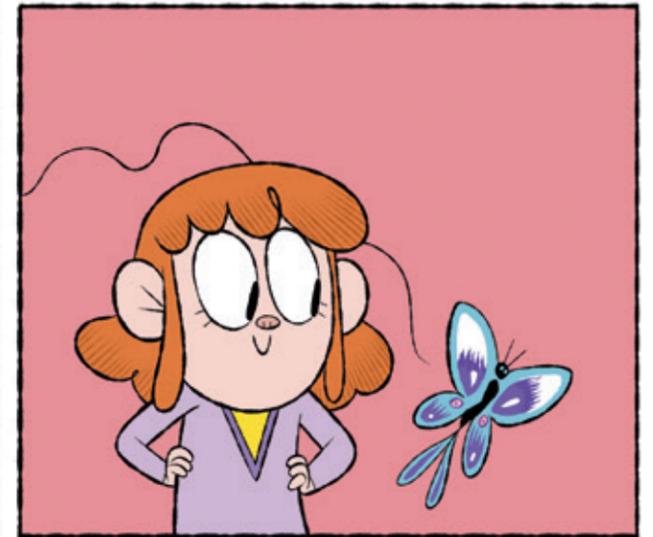
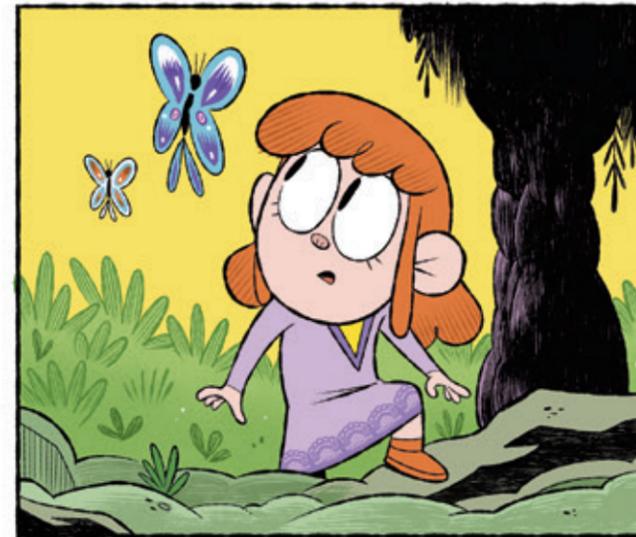
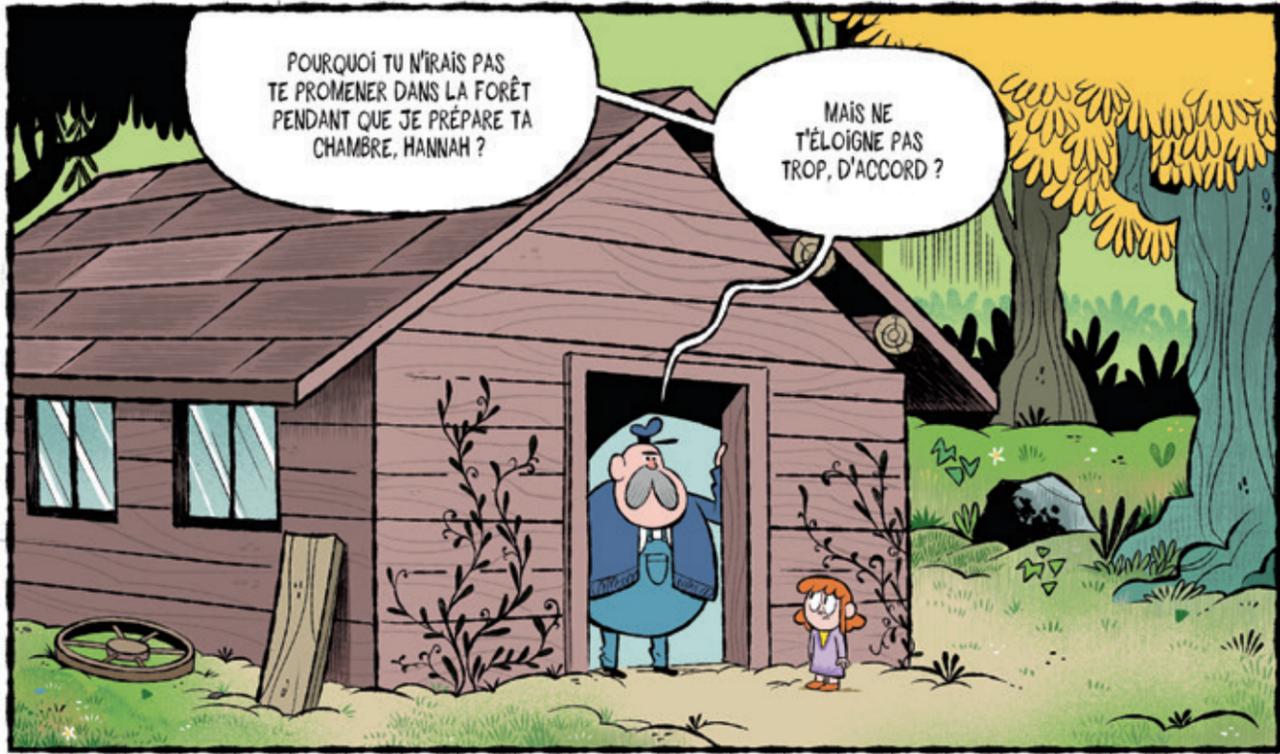
Découvre un extrait

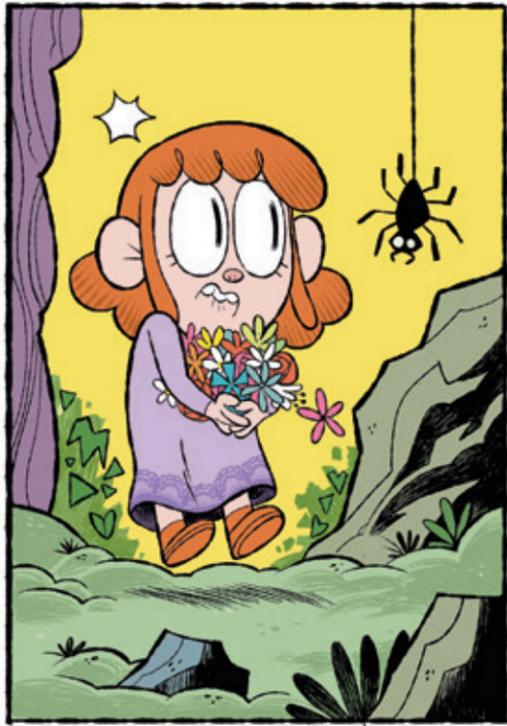
Paco Sordo
Tome 1 • Prix : 12,95€ • Disponible le 24 janvier 2025

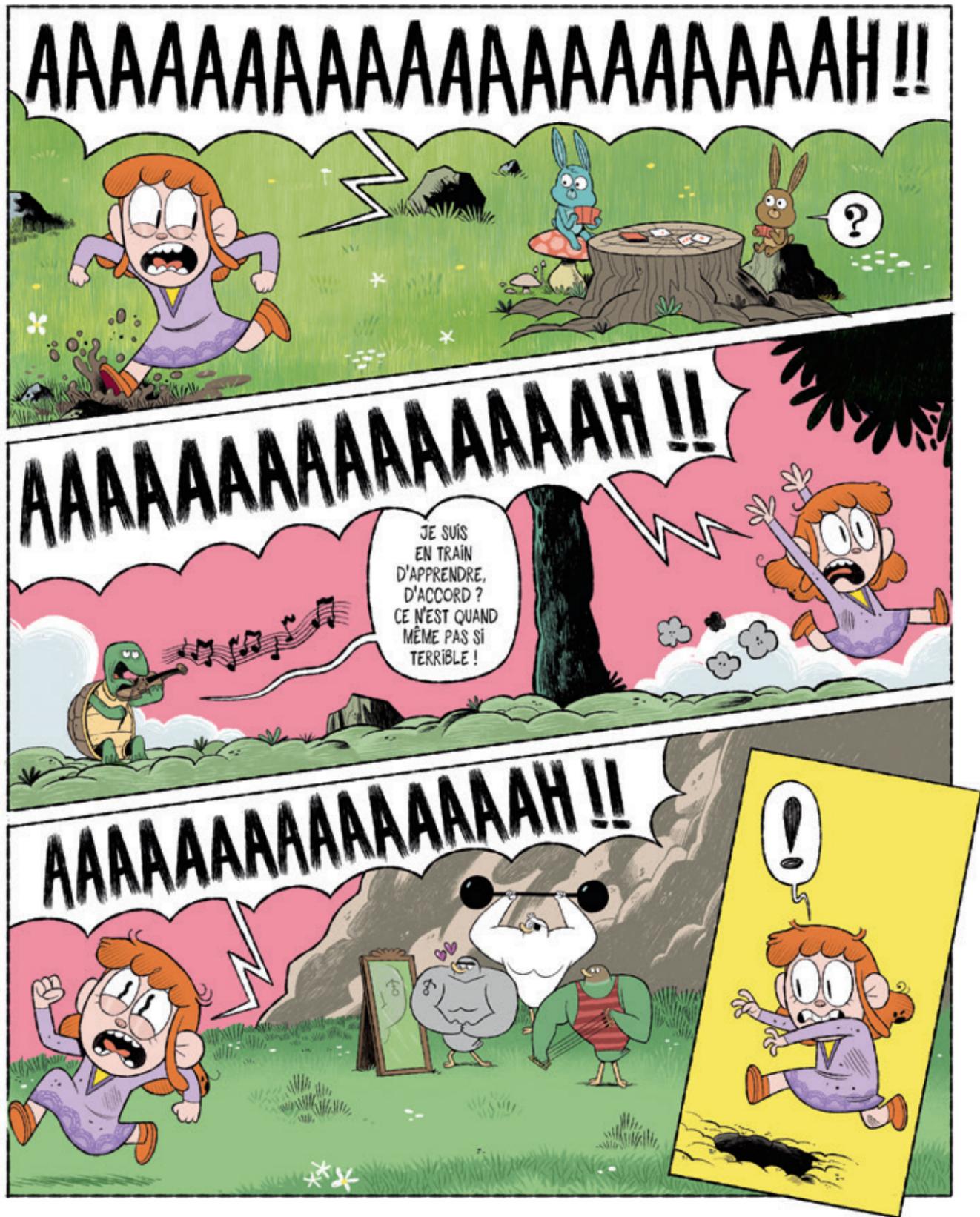
DE QUOI ÇA PARLE ?

Alors qu'elle est forcée de passer l'été en pleine nature, Hannah se décide à partir à la découverte de cette étrange forêt. Ce qui est sûr, c'est que ses vacances ne seront pas de tout repos !









JEUX

Trouve l'âge du gnome Roland

La gnome au chapeau rouge a **250 ans**.
 Le gnome au chapeau orange a **75 ans** de moins qu'elle, mais **10 ans** de plus que le gnome au chapeau vert. Roland est plus jeune de 45 ans. Quel âge a Roland ?



PRÉSENTATION

LA FAMILLE

TANGO

Pars avec Tina pour une grande aventure au cœur des légendes mexicaines !

RÉSUMÉ

Le 2 novembre, c'est le jour de la fête des morts dans la tradition mexicaine, mais c'est aussi l'anniversaire de la disparition de la mère de Tina. Depuis ce jour, la jeune fille de 10 ans entretient une relation très fusionnelle avec sa grand-mère et s'accroche aux souvenirs que cette dernière lui raconte : sa mère était une grande aventurière. Son carnet de voyage, c'est tout ce qui lui reste, jusqu'au jour où Kimberly, sa meilleure amie, le lui vole. Cet événement marque le début d'une grande aventure car ce carnet et sa mamie lui cachent de nombreux secrets... Que va-t-elle découvrir sur sa famille ?



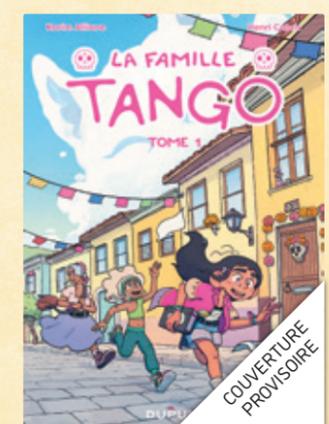
DE QUOI ÇA PARLE ?

Alors que Tina et sa pire ennemie Kimberly ne cessent de se chamailler, la découverte du carnet de la mère de Tina va les emmener ensemble dans une aventure qui va déterrer des secrets familiaux enfouis depuis longtemps...



POURQUOI C'EST COOL ?

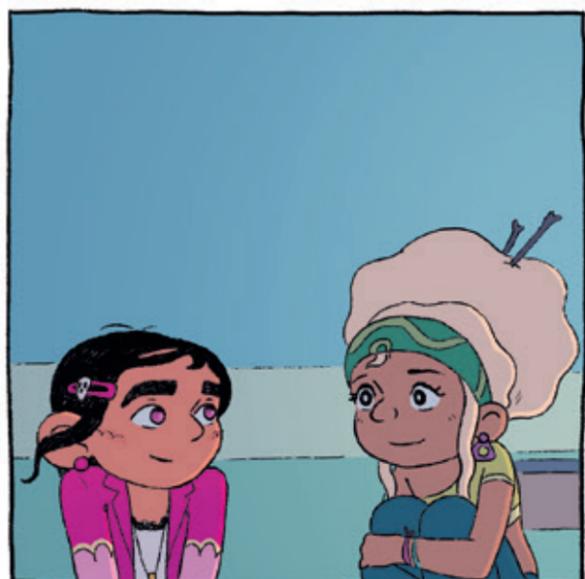
- DEUX MEILLEURES ENNEMIES
- UNE HÉROÏNE TÊTUE
- DES LÉGENDES MEXICAINES



Découvre un extrait

Karim Alliane • Henri Calais
Tome 1 • Prix : 19,90€ • Disponible le 28 mars 2025





Découvre 3 légendes mexicaines avec Tina !

LÉGENDE 1

La fête des morts est une très ancienne célébration mexicaine qui existe depuis plus de 3000 ans ! C'est l'occasion pour les familles de commémorer leurs disparus.



LÉGENDE 2

Mictēcacihuātl est, dans la mythologie aztèque, la déesse qui veille sur les défunts. On l'appelle aussi Mica ou la dame de la mort.



LÉGENDE 3

Tenochtitlan était la capitale de l'empire aztèque et a été construite sur une île, en plein milieu d'un lac !



Et pourtant, c'était une des villes les plus peuplées de l'époque.





TRESOR

La plus grande des AVENTURES,
les plus petits des PIRATES !

L'aventure continue pour Trésor et ses amis !
Piégés sur l'île, ils partent à la recherche
de la pierre de vœux.

Vont-ils réussir à rentrer chez eux ?

Disponible en mars au rayon BD

NOUVEL ALBUM !

DUPUIS



DÉCOUVRE L'INCROYABLE DESTIN DE

TANIS

DANS LA VALLÉE DU NIL
AUX TEMPS BARBARES

À PARTIR
DE 12 ANS

TOME 1
LES TOMBEAUX
D'ATLANTIS
LE 24 JANVIER

DUPUIS



LA FORCE ET LA SAGESSE
NE S'ACQUIÈRENT PAS
EN UN JOUR