

BANDES DESSINÉES • JEUX • ACTIVITÉS

Les Héros de Dupuis

N°4 - JANVIER À AVRIL 2026



“Servez-vous,
c'est gratuit!
64 PAGES
DE BD”

LES MONDES PERDUS

AMY, LA PLUS INTÉGRIDE
DES ARCHÉOLOGUES !



SOMMAIRE

Les HÉROS de DUPUIS

N°4 - JANVIER À AVRIL 2026

CATALOGUE

LES HÉROS DE DUPUIS

ÉDITÉ PAR LES ÉDITIONS DUPUIS,

R.P.M 0429.160.563

RÉDACTION ET SIÈGE SOCIAL :

52 RUE JULES DESTRÉE,

B-6001 MARCINELLE.

TOUS DROITS RÉSERVÉS.

COUVERTURE : AUCHA, LEMAUX,
DALENA, LAPUSS', CALDERÓN,
DI GREGORIO, MAUREL, CAZOT,
GREBIL, LYLIAN, BOUVIER, ERKOL,
ZANCHI, LE BARS, CARDONA.

GRATUIT, NE PEUT ÊTRE VENDU.

© DUPUIS, 2026.

LES MONDES PERDUS

Tome 3

Direction Constantinople pour Amy, la jeune archéologue !

Pour répondre à l'appel à l'aide d'un confrère turc, elle s'élance dans une véritable course contre la montre...



PAGE

2

DINA ET LE MILLIMONDE

Tome 1

Être ado, c'est se sentir GRAND. Sauf quand, comme pour Dina, une vieille malédiction moisie vous a réduite à une taille de 5 mm de haut !



PAGE

10

MARLA

Tome 1

Marla rêve d'aventures et de légendes. Cela tombe bien, lors de vacances, elle découvre une mystérieuse bouteille sur la plage. Serait-ce le début d'une chasse au trésor ?



PAGE

18

MI-MOUCHE

Tome 2

Colette le sait : elle fera de la boxe, même si sa mère le refuse ! Et si celle-ci la punit pour avoir désobéi à son interdiction, une proposition secrète pourrait bien venir changer la donne...



PAGE
26



PAGE
34

L'ÎLE DE MINUIT

Tome 2

Échoués sans mémoire sur une île déserte, des adolescents doivent obéir aux défis d'un mystérieux automate. S'ils échouent ou refusent les missions, les conséquences seront terribles ...



PYM ET LA FORÊT ÉTERNELLE

Tome 1

Pym n'a qu'un rêve : traverser la mystérieuse forêt qui entoure la chaumière dans laquelle il vit depuis toujours, et partir explorer le monde. Mais dans les bois, le danger rôde...

PAGE
42

LES UTOPISTES

Tome 1

Accompagnée de ses amis intrépides, Aurore se lance à la recherche de son père mystérieusement disparu dans un portail magique. Leur destination : une légendaire cité perdue !



PAGE
58

STARLIGHT

Tome 1

Cyrius, dernier Terrien de l'univers, vit sur une planète isolée. Mais son destin pourrait bien changer lorsqu'il croise la route d'une alien traquée par des pirates de l'espace !



TOME 3

LES MONDES PERDUS



DE QUOI ÇA PARLE ?

Amy et son ami Elliot reçoivent un télégramme urgent de la part d'un jeune archéologue, Emir Kaya, qui les appelle à l'aide. Mais arrivés sur place, la famille Kaya semble avoir disparu ! La menace plane...

Amy, la plus intrépide des archéologues !

RÉSUMÉ

Pour la première fois, Amy part à l'aventure avec Elliot. Il a reçu un appel à l'aide d'un jeune archéologue turc, Émir Kaya. Les voilà donc à bord de l'Orient-Express, en route pour Constantinople, la capitale de l'empire Ottoman !

Les premiers jours de train sont riches en émotions : un étrange écrivain français semble se méfier d'Amy et une mystérieuse aristocrate russe lui porte secours... Amy sent déjà que cette expédition ne sera pas de tout repos.

À leur arrivée à Constantinople, tout s'accélère. La famille Kaya a disparu et Amy et ses amis sont pris en chasse par des trafiquants d'antiquités...



POURQUOI
C'EST COOL ?

À LA DÉCOUVERTE
D'UNE CIVILISATION

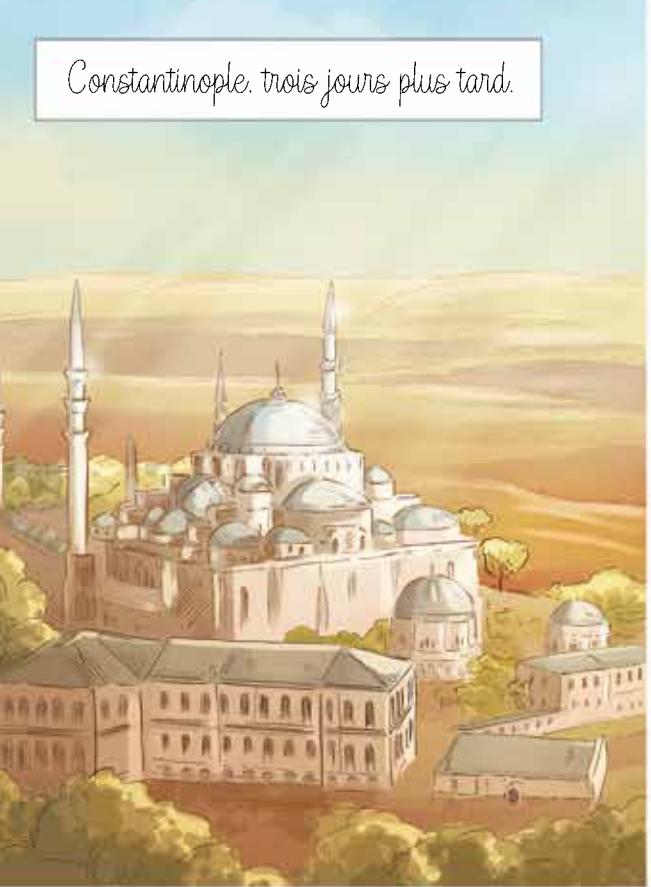
DES AVENTURES
À TRAVERS
LE MONDE

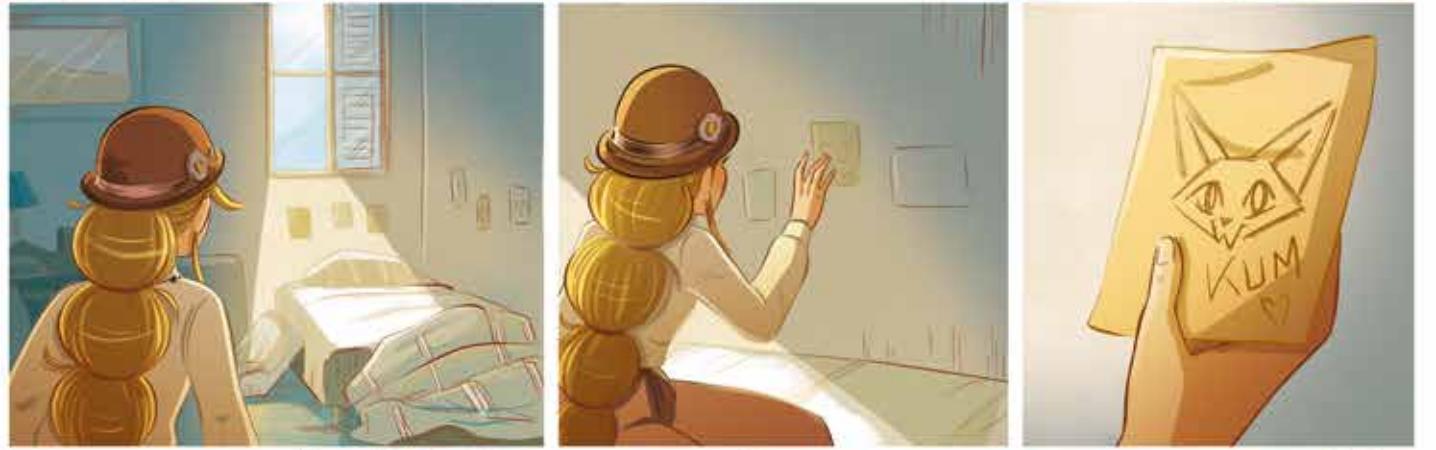
UNE HÉROÏNE
AUDACIEUSE



Découvre un extrait

Constantinople. trois jours plus tard.







JEU

Mots mêlés

Amy peine à déchiffrer ce parchemin. Aide-la à résoudre ce mystère en retrouvant tous les mots ci-dessous.

Attention, ils peuvent être écrits à l'horizontale, à la verticale, et même en diagonale !

C	O	N	S	T	A	N	T	I	N	O	P	L	E
H	H	A	G	D	M	H	T	E	M	P	L	E	B
A	B	I	B	L	I	O	T	H	E	Q	U	E	A
N	A	S	O	M	S	L	U	A	M	Y	T	N	Y
T	R	M	A	N	I	N	F	V	J	Z	E	T	P
I	C	G	A	V	Z	P	L	C	Y	D	L	U	E
Q	H	B	Q	N	O	U	N	P	Y	I	Z	R	N
U	E	O	T	Z	U	I	Q	V	D	T	G	Q	I
I	O	U	F	N	D	S	R	T	E	R	R	U	G
T	L	S	B	F	T	L	C	W	E	A	G	I	M
E	O	S	F	B	P	A	M	R	X	I	M	E	E
S	G	O	S	W	F	B	R	Q	I	N	X	M	M
C	I	L	Z	C	A	R	T	E	F	T	E	F	W
W	E	E	A	R	I	S	T	O	C	R	A	T	E

TURQUIE
ENIGME
MANUSCRIT
BIBLIOTHEQUE
TEMPLE
BOUSSOLE
CARTE
SAVOIR
ANTIQUITES
ARCHEOLOGIE
CONSTANTINOPLE
ARISTOCRATE
TRAIN
AMY



NOUVEAUTÉ

DINA et le Millimonde

DE QUOI ÇA PARLE ?

La jeune Dina profite de ses vacances chez sa grand-mère, jusqu'au jour où elle se réveille un beau matin, rétrécie à une taille de 5 millimètres ! Elle découvre alors le Millimonde, un village de lilliputiens caché dans le grenier...



RÉSUMÉ

Bienvenue dans la plus mini des grandes aventures !

Dina, dont le père a mystérieusement disparu depuis un an, vit seule avec sa mère. Mais pour l'instant, c'est direction vacances, dans le petit village de sa grand-mère, sa *nonna* ! C'est alors que *Nonna* apprend à Dina que son grand-père a mystérieusement disparu lui aussi, dans les années 1970. La famille est-elle maudite ? Peut-être bien... Car voici que Dina se réveille soudain rétrécie à une taille de 5 millimètres, et découvre le Millimonde, un village de Lilliputiens installé dans le grenier !

Dina va devoir maintenant affronter chat et insectes devenus géants, et essayer de prévenir sa grand-mère, pour retrouver sa taille réelle... Mais pas facile de se faire remarquer quand on fait 5 millimètres !



POURQUOI C'EST COOL ?

DES MYSTÈRES
DE FAMILLE

UNE HÉROÏNE
PLEINE D'ÉNERGIE

UNE AVENTURE
À TAILLE RÉDUITE



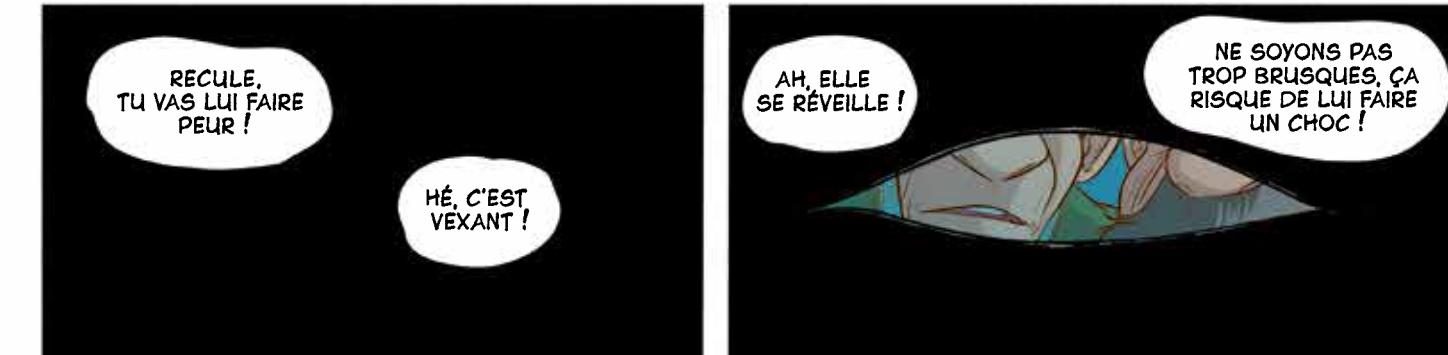
Découvre un extrait



Lapuss' & Antonello Dalena

Tome 1 • Prix : 14,50€ • Disponible le 16 janvier 2026

BANDE DESSINÉE



JE N'AI PAS TROP L'HABITUDE DE CE GENRE DE SITUATION, MAIS COMME NOUS SOMMES PRESSÉS PAR LE TEMPS, JE VAIS ESSAYER DE TE FAIRE UN RÉSUMÉ... HEM...



TU AS RÉTRÉCI, TU FAIS ENVIRON CINQ MILLIMÈTRES, TON CHAT RÔDE DANS LA CHAMBRE ET NOUS ALLONS T'EMMENER AU GRENIER À DOS DE PAPILLON DE NUIT.



PFIOU ! ÇA AVAIT L'AIR TELLEMENT RÉEL ! JE SAVAIT QUE JE FAISAISS UN CAUCHEMAR, MAIS CELUI-CI EST SACRÉMENT TORDU !



JE VAIS ME RENDORMIR TRANQUILLEMENT ET ME RÉVEILLER AVEC LES BONNES BRIOCHES DE NONNA !

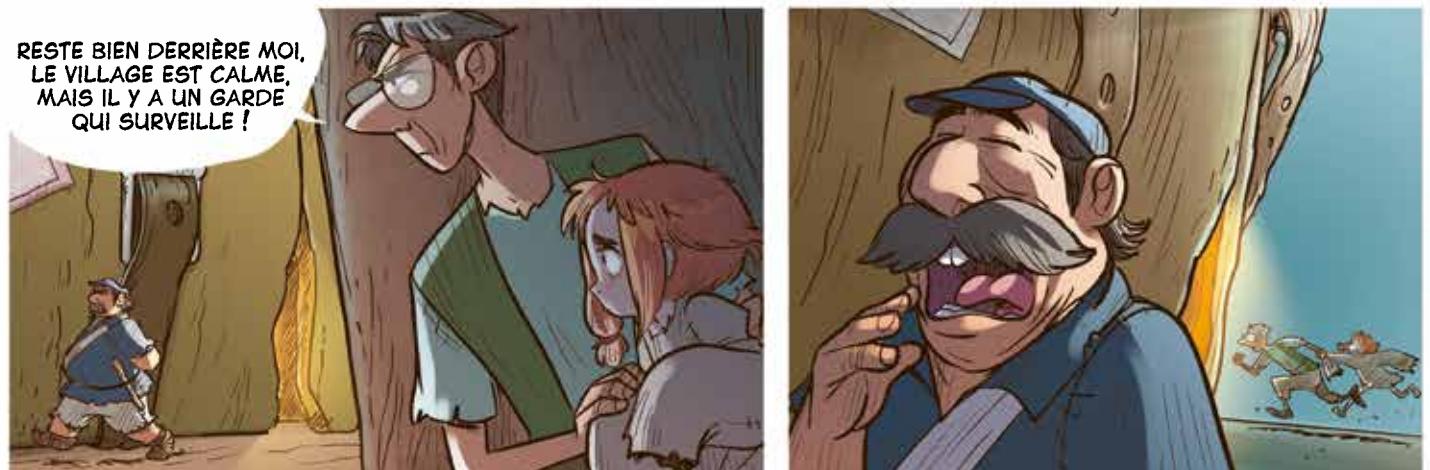


DINA, SURTOUT NE BOUGE PLUS ET NE TE RETOURNE PAS !



C'EST PAS LE GENRE DE TRUC QU'ON DIT À UNE ADO, ÇA ME DONNE SUPER ENVIE DE FAIRE EXACTEMENT LE CONTRAIRE !





RECETTE

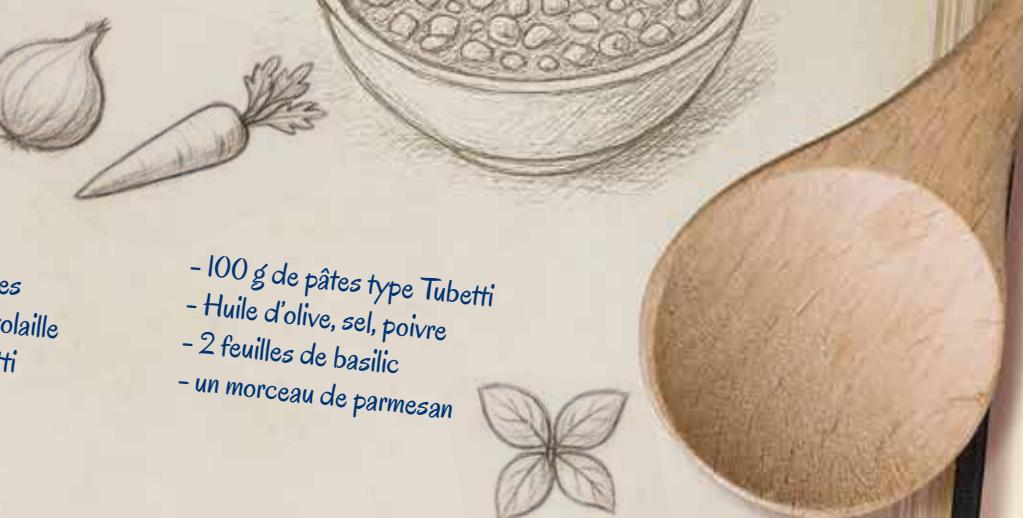
Le Minestrone de Nonna !

Le minestrone est une délicieuse soupe italienne avec des pâtes. Découvre la recette de la grand-mère de Dina !

MINESTRONE

INGRÉDIENTS

- 1 oignon
- 2 carottes
- 2 branches de céleri
- 1 courgette
- 1 gousse d'ail
- 400 g de tomates pelées
- 500 ml de bouillon de volaille
- 1 boîte de haricots borlotti
- 100 g de pâtes type Tubetti
- Huile d'olive, sel, poivre
- 2 feuilles de basilic
- un morceau de parmesan



RECETTE

- Chauffer l'huile d'olive dans une grande casserole, ajouter l'oignon émincé et le faire dorer. Ajouter les carottes, le céleri, l'ail et les courgettes coupés en dés. Cuire quelques minutes.

- Incorporer les tomates pelées, le bouillon et le parmesan (préalablement râpé), saler, poivrer, ajouter le basilic.

- Ajouter les haricots et les pâtes, cuire jusqu'à tendreté.



Découvre la suite en librairie

NOUVEAUTÉ

Marla

RÉSUMÉ



Rêveuse en quête de trésors cachés !

Marla rêve d'aventures et de légendes à ses heures perdues. Alors qu'elle est en vacances, elle fait la découverte d'une mystérieuse bouteille échouée sur la plage qui contient un message énigmatique... Qui se cache derrière celui-ci ? Et à quoi mène-t-il ? Poussée par la curiosité et sa soif d'aventures, Marla, accompagnée par sa grand-mère et sa meilleure amie Julie, se lance dans une grande chasse au trésor. Entre les grottes cachées du littoral et le parc d'attractions abandonné du village, rien ne les arrêtera dans leur quête, même si les indices sont bien difficiles à trouver...



UN DUO DE CHOC !
UNE CHASSE
AU TRÉSOR
PALPITANTE



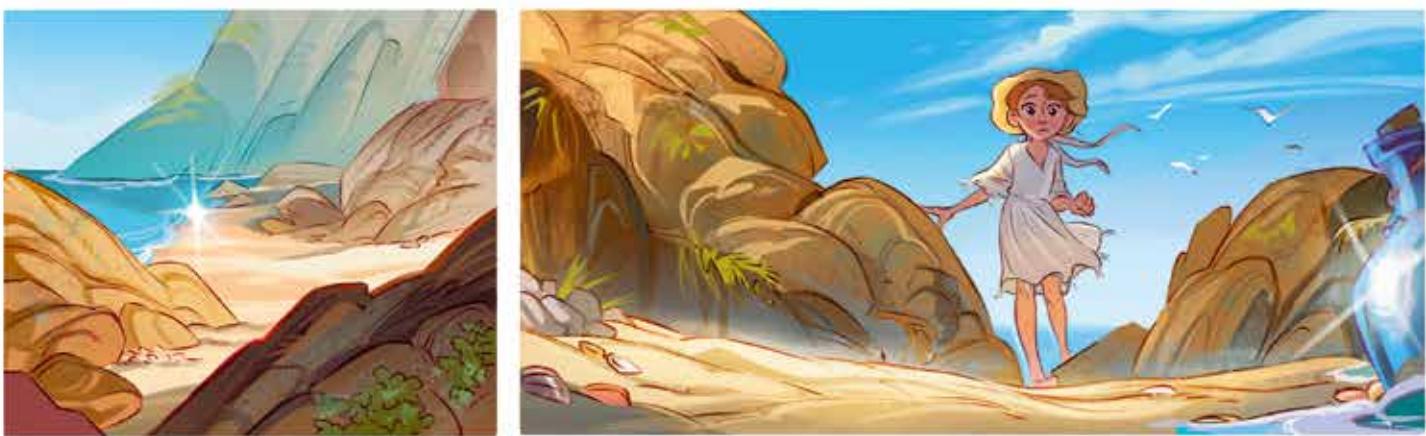
UN AIR
DE VACANCES

Découvre un extrait

Giovanni Di Gregorio • Lorena Calderón
Tome 1 • Prix : 14,50€ • Disponible le 24 avril 2026

BANDE DESSINÉE







TOME 2

MI-MOUCHE

DE QUOI ÇA PARLE ?

Punie par sa mère pour lui avoir caché qu'elle faisait de la boxe, Colette rêve de renfiler ses gants. Ça tombe bien, on lui propose un marché : participer à des combats clandestins dans le gymnase du collège.



Elle est chétive, minuscule, surprotégée... tous les atouts pour devenir une grande boxeuse !

RÉSUMÉ

Après le décès de Lison, sa sœur jumelle, Colette s'est acharnée à continuer la danse classique où sa sœur excellait. Jusqu'à ce qu'elle découvre sa propre passion : la boxe ! Catégorie : Mi-mouche, le poids minimum ! Mais depuis que sa mère a découvert qu'elle s'entraînait en secret, Colette est punie et doit dire adieu à la boxe. Tout bascule lorsqu'Astrid, une camarade de classe qui la persécute depuis des années dans la cour de récréation, lui propose un marché : elle arrêtera de l'embêter si Colette accepte de faire quelques combats clandestins dans le gymnase de l'école. Pour Colette, c'est l'occasion rêvée d'enfiler à nouveau des gants de boxe...

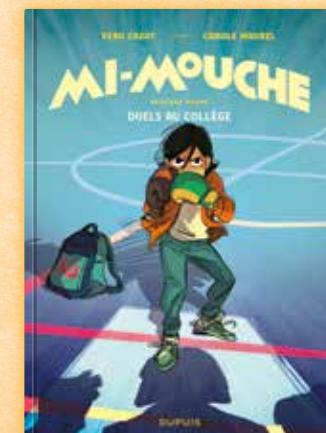


POURQUOI C'EST COOL ?

UNE BOXEUSE
TALENTUEUSE

UNE LUTTE
POUR SA PASSION

DES COMBATS
HALETANTS



Découvre un extrait

BANDE DESSINÉE





Découvre la suite en librairie

QUIZ

Quel est ton sport idéal ?

1. Un après-midi idéal avec tes amis c'est :

- Une balade dans la nature pour partir en exploration.
- Plusieurs tournois sur la console de jeu, on va voir qui est le plus fort !
- Un jeu par équipe en collaboration, comme un escape-game.
- Une activité artistique, pour réaliser quelque chose de tes mains.

2. À l'école, tes cahiers sont plutôt du genre :

- Remplis ! Car tu vises d'excellentes notes !
- On y trouve parfois des blagues que tes copains écrivent dessus quand tu tournes la tête.
- Très bien tenus, avec plein de belles couleurs différentes.
- Tu en as probablement égaré un lors de la dernière sortie de classe.

3. Le reproche qu'on te fait souvent :

- Tu es parfois trop rigide, il faut savoir s'adapter aux imprévus...
- Impulsif·ve, tu t'énerves facilement...
- Tu as tendance à être facilement influençable avec les autres.
- Tête en l'air, tu es souvent dans les nuages !

4. Pour toi, le sport, ça permet de :

- Profiter au grand air !
- Se dérouler au maximum !
- Se reconnecter avec son corps !
- Développer l'esprit d'équipe !

5. Un match de foot s'organise à la récré, tu choisis d'être :

- Le capitaine, pour galvaniser toute l'équipe !
- L'arbitre, pour veiller au respect des règles.
- Qu'importe tant que le match est en extérieur !
- Un·e attaquant·e, prêt·e à foncer vers la victoire !

TU AS UNE MAJORITÉ DE



Méthodique et discipliné·e, tu as tout pour exceller en danse ! Et avec ta créativité et ton aisance corporelle, tu pourras proposer des chorégraphies très élégantes !

TU AS UNE MAJORITÉ DE



Impossible pour toi de ne pas faire une activité en extérieur ! Comme le frère de Colette, tu as besoin de grands espaces : le surf semble fait pour toi ! À toi l'exploration de l'océan !

TU AS UNE MAJORITÉ DE



Déterminé·e, combatif·ve, tu ne lâches rien ! Et rien de mieux que la boxe pour te permettre de te dérouler ? Alors, enfile tes gants comme Mi-Mouche !

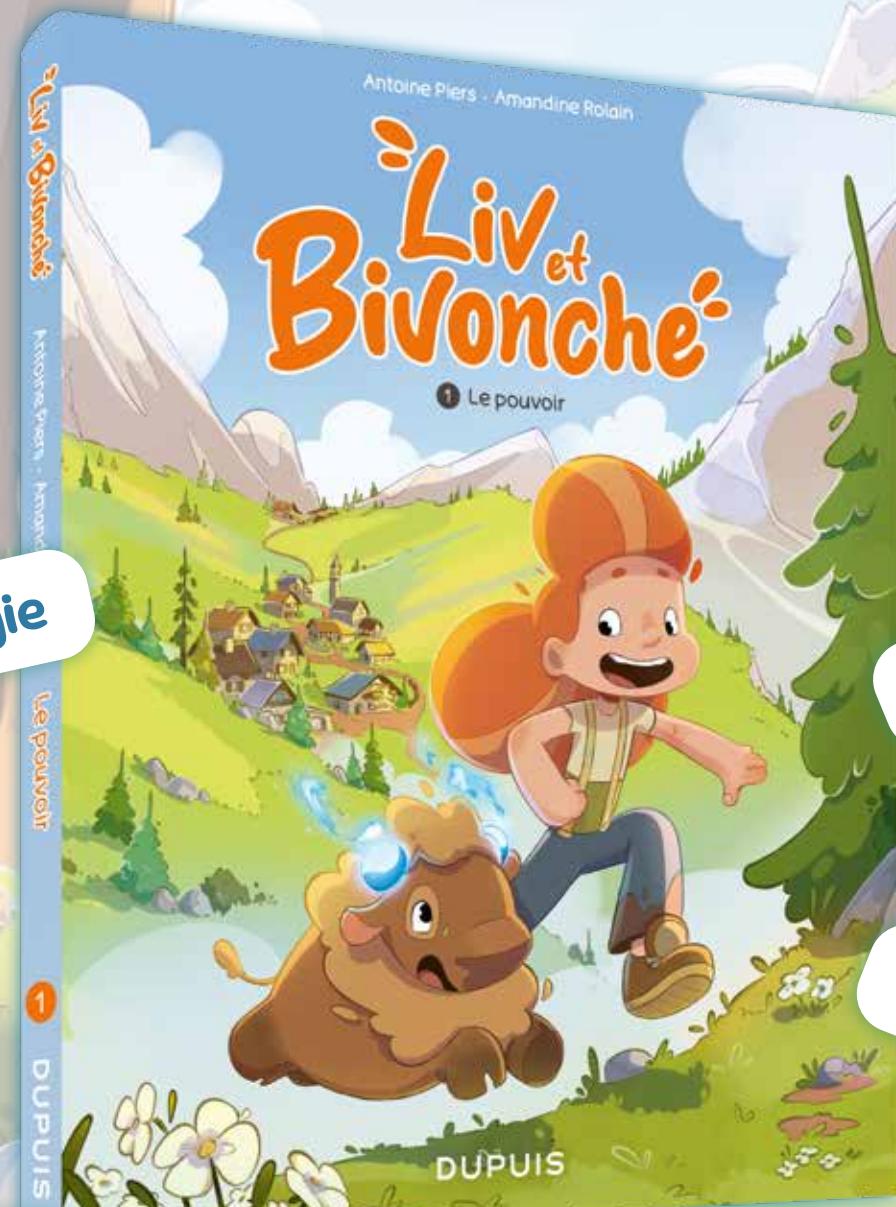
TU AS UNE MAJORITÉ DE



Faire du sport, c'est chouette ... le faire avec des copains, c'est encore mieux ! Tu peux t'orienter vers un sport d'équipe, comme le rugby. Et direction la victoire avec tes coéquipiers !

Les nouvelles séries pour les plus petits

À PARTIR
DE 6 ANS



Magie

Aventure

Amitié

Nature

Jungle

Apprentissage

Arts

Découverte



Avec Liv et Bivonch, l'aventure devient magique !

DISPONIBLE LE 13 MARS AU RAYON BD

Découvrir l'art, c'est toute une aventure...
surtout pour un ouistiti !

DISPONIBLE LE 3 AVRIL AU RAYON BD

L'Île de Minuit



Vont-ils réussir à coopérer ? Relever les défis ? S'échapper ?

RÉSUMÉ

Sur une île paradisiaque, des enfants se retrouvent échoués, sans mémoire. Réfugiés dans un pensionnat abandonné, ils découvrent un étrange automate qui, chaque soir, leur donne une mission. S'ils échouent ou refusent, les conséquences seront terribles... Maya, Elijah et Elena sont confrontés à un nouveau défi : l'automate a ordonné à Maya d'entrer seule dans le mystérieux phare au bout de l'île. L'adolescente s'oppose à cette mission. Les enfants rencontrent le rebelle Charlie, qui vit seul sur l'île depuis des années, et apprennent la présence sur l'île d'une adulte, la femme aux singes, qui vivrait au cœur des marais. Persuadés qu'elle pourra répondre à leurs nombreuses questions, ils décident d'aller à la rencontre de cette mystérieuse étrangère...

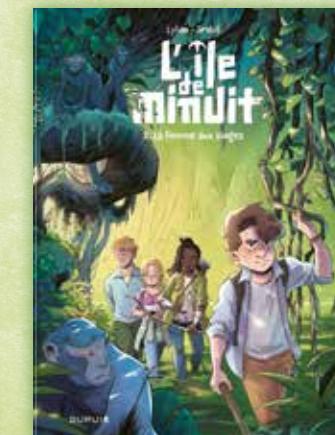


POURQUOI
C'EST COOL ?

UNE AVENTURE
PALPITANTE

UN GROUPE
D'AMIS SOUDÉ

UNE ÎLE
MYSTÉRIEUSE

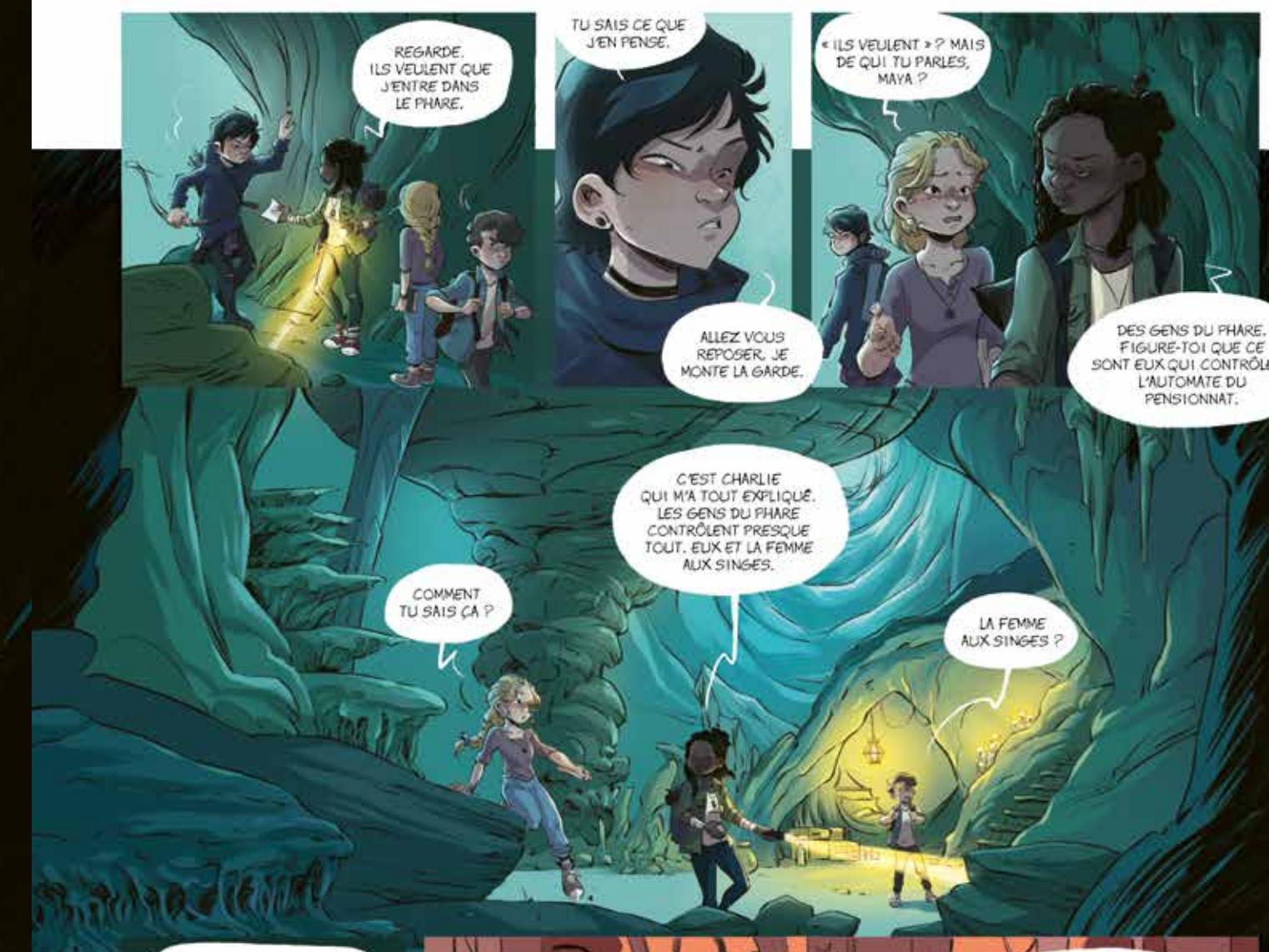
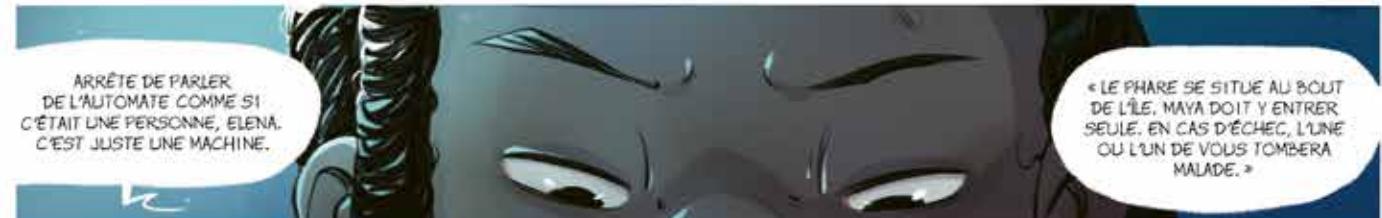


Découvre un extrait

Lylian Nicolas Grebil

Tome 2 • Prix : 12,95€ • Disponible le 9 janvier 2026

BANDE DESSINÉE







Découvre la suite en librairie

SUDOKU

L'automate vient de délivrer une nouvelle énigme, mais les amis ne parviennent pas à la résoudre... Aide-les en terminant le sudoku !

CONSIGNES :

Il faut remplir les cases avec des chiffres allant de 1 à 9 en veillant toujours à ce qu'un même chiffre ne figure qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré.

5	4	3	9	2		8		6
	1	9		8	7	5		3
			3			2	1	
9			4		5		2	1
			1		9		6	4
6	5	4	1	3	2		8	
7	6		2	4		1	9	
4		2			9	7		5
1	9			7	6	4		2



NOUVEAUTÉ

Pym et la forêt éternelle



Quel destin l'attend au-delà de la forêt ?

RÉSUMÉ

Toute sa vie, Pym n'a connu que la clairière paisible dans laquelle il vit avec sa grand-mère, et ses deux compagnons de jeu : Ned le hibou grincheux qui ne parvient pas à voler, et Hector, un cheval bipède bien plus calme. Pym rêve de partir à la découverte de Windhill, la ville qui apparaît souvent dans les belles histoires racontées par sa mamie. Mais s'il veut explorer le reste du monde, il lui faudra traverser la forêt mystérieuse qui l'entoure, et affronter les hurleurs, sinistres créatures. Pym aura t-il le courage de partir à l'aventure ? Quels secrets va-t-il découvrir en chemin ?



DE QUOI ÇA PARLE ?

Pym vit dans une clairière avec sa mamie, Ned, un hibou bavard, et Hector, un cheval taciturne. Il rêve de découvrir le vaste monde mais des monstres l'empêchent de traverser la forêt qui l'entoure...

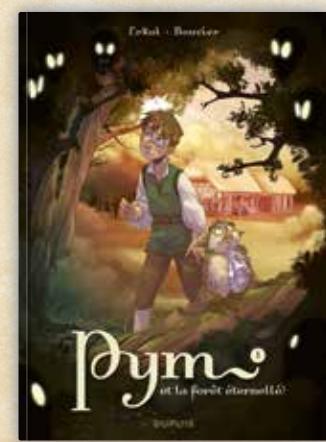


POURQUOI C'EST COOL ?

DES CRÉATURES
FANTASTIQUES

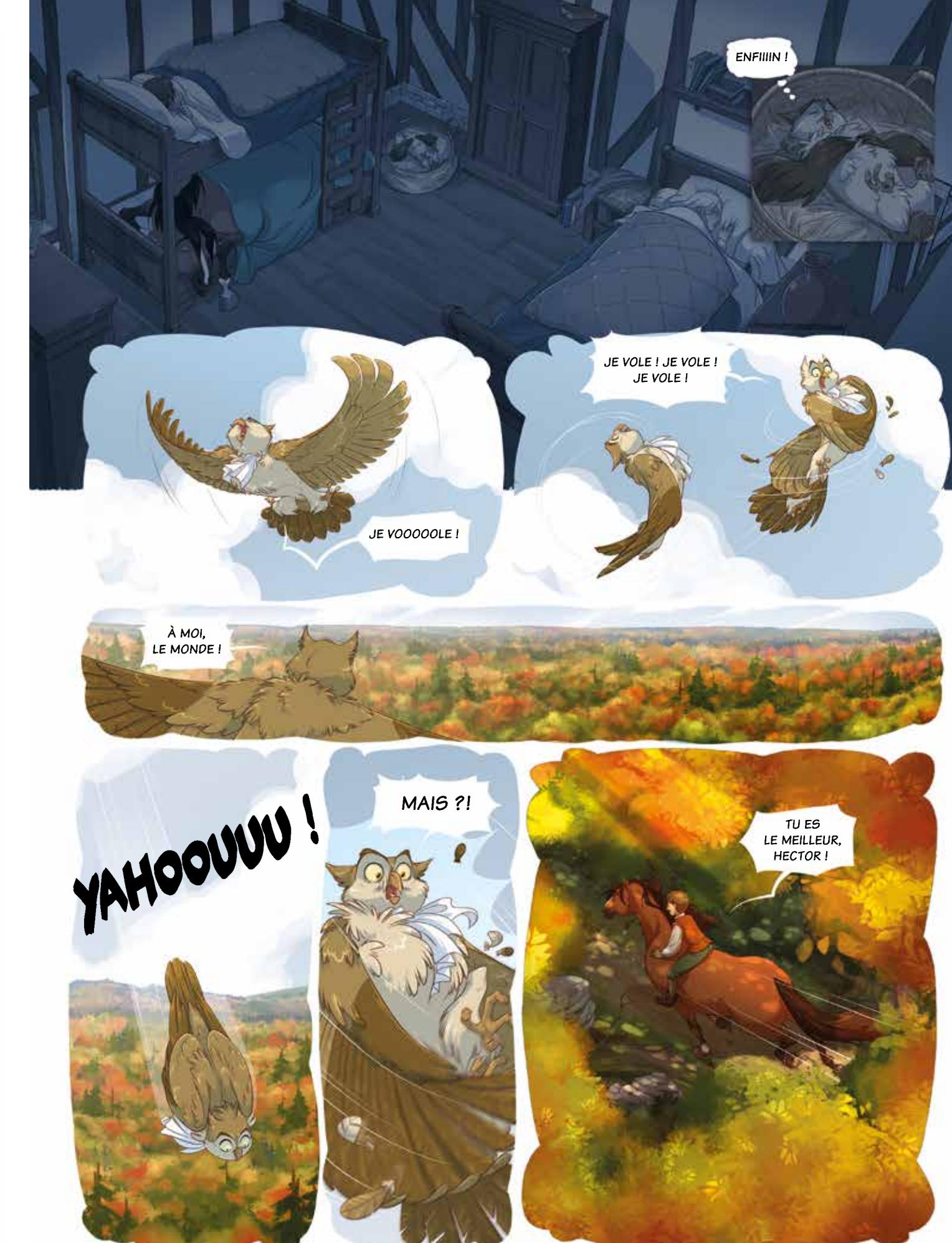
UN UNIVERS
MAGIQUE

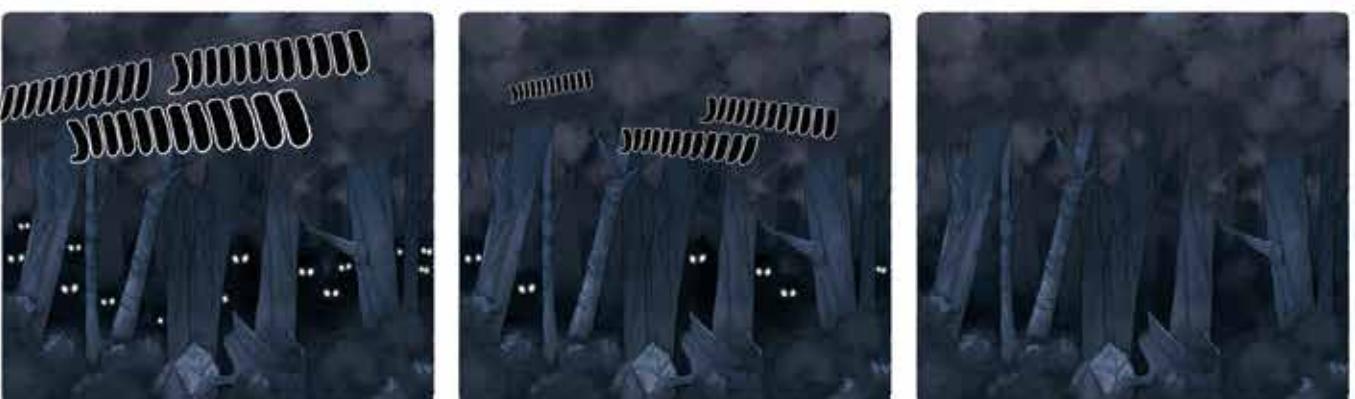
DES HÉROS
PLEINS
D'HUMOUR

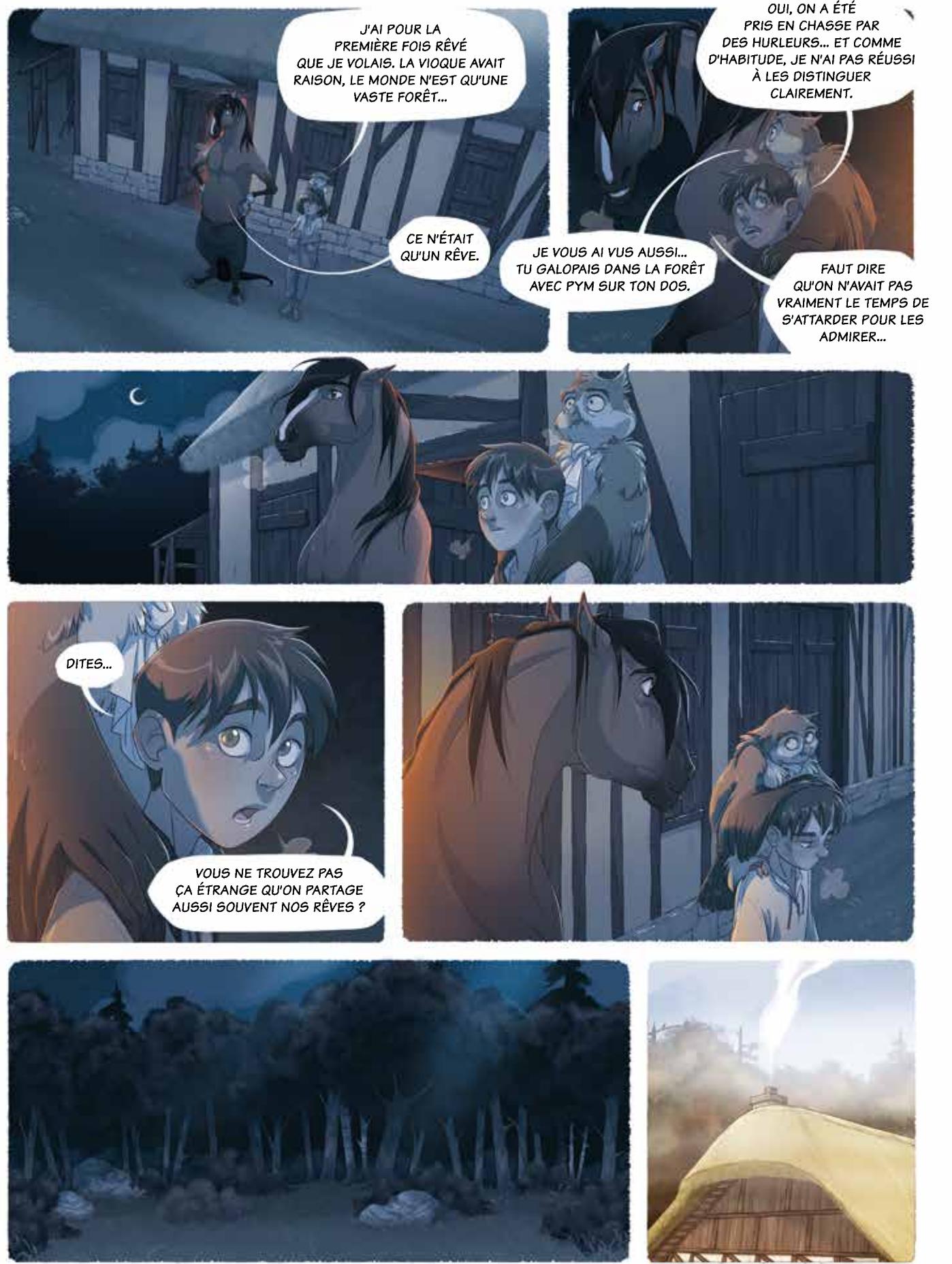


Découvre un extrait

BANDE DESSINÉE







Découvre la suite en librairie

LABYRINTHE

Aide Pym à échapper aux hurleurs !



NOUVEAUTÉ

LES UTOPISTES

DE QUOI
ÇA PARLE ?

Depuis que son père a mystérieusement disparu, Aurore désespère de le retrouver. Mais lorsque ses amis intrépides identifient sa piste et le portail magique qu'il aurait emprunté, elle se lance à sa recherche avec eux. Ensemble, ils deviendront : les Utopistes !



Héros ordinaires en quête d'extraordinaire !

RÉSUMÉ

Cela fait un an qu'Aurore n'a plus de nouvelles de son père porté disparu, un père qui n'est autre que... le célèbre Alexandre Desvereaux ! Cet aventurier a découvert le moyen d'accéder instantanément à des territoires légendaires par des portails-miroirs, de mystérieuses structures magiques cachées à travers le globe !

Aidée de ses amis et sa mère, Aurore décide de partir à sa recherche. Ensemble, ils forment les Utopistes, une bande de héros en soif d'extraordinaire et d'aventures ! Leur unique piste : l'un de ces fameux portails magiques, qui les mènera à une cité légendaire gardée par un dieu aztèque (légèrement) irascible !



POURQUOI
C'EST COOL ?

UNE BANDE DE
COPAINS INTRÉPIDES

DES PORTAILS
MAGIQUES

UN SANCTUAIRE
AZTÈQUE SECRET



Découvre un extrait

• Vincent Le Bars • Stefano Zanchi
Tome 1 • Prix : 15,50€ • Disponible le 30 janvier 2026

BANDE DESSINÉE







Quel Utopiste es-tu ?

1. Quand tu dois faire un devoir, tu préfères :

- A** Ne pas abandonner tant que ce n'est pas parfait.
- B** Commencer en avance, même si c'est à rendre dans deux semaines !
- C** Faire vite et à ta façon, même si c'est un peu risqué.
- D** Travailler dans un endroit calme, tout seul et sans distraction.

2. Tes vacances idéales :

- A** Gravir le sommet d'une montagne !
- B** Découvrir une nouvelle ville !
- C** Surfer sur les vagues toute la journée !
- D** Te ressourcer à la campagne, loin de tout.



Si tu as une majorité de **A** : tu es **AURORE**.

Rien ne peut t'arrêter quand tu as une idée en tête. On pourra toujours compter sur toi, car tu ne baisses jamais les bras !



Si tu as une majorité de **B** : tu es **MEHDI**.

Ta soif de savoir te pousse à poser mille questions, et c'est ce qui fait de toi un vrai génie !



Si tu as une majorité de **C** : tu es **NOÉMIE**.

Tête brûlée, tu aimes prendre des risques sans peur ni détour. Avec toi, on ne s'ennuie pas !



Si tu as une majorité de **D** : tu es **LORENZO**.

Tu préfères toujours observer avant d'agir. Ta douceur est une force et tu sais écouter les autres comme personne.

NOUVEAUTÉ

STARLIGHT



DE QUOI ÇA PARLE ?

Cyrius n'a qu'une envie : partir à la découverte de l'univers ! Le problème : il vit sur une planète isolée de tout. Mais son vœu pourrait bien se réaliser lorsqu'un vaisseau inconnu s'écrase chez lui...

Cyrius n'a qu'un seul rêve : partir explorer l'univers. Mais l'univers n'est pas prêt pour Cyrius !

RÉSUMÉ

Cyrius est un garçon plein d'énergie qui vit seul sur une planète rocheuse, perdue au fin fond de la galaxie. Inventeur un peu trop ambitieux, il enchaîne (au grand dam des créatures locales), les créations ratées pour tenter de quitter cette planète trop petite pour lui et découvrir l'univers. Jusqu'au jour où l'une de ses inventions provoque accidentellement le crash d'un vaisseau spatial avec à son bord une jeune extraterrestre au fort caractère, Chantilly. Cyrius commence à lui faire découvrir la vie et les secrets de son monde, mais Chantilly est rattrapée par des pirates de l'espace qui cherchent à la capturer. Mais ces derniers découvrent alors une autre cible de choix : Cyrius. Car l'espèce humaine s'est éteinte il y a de nombreuses années, faisant du garçon le dernier de son espèce... et une proie qui pourrait rapporter gros.



POURQUOI C'EST COOL ?

UN (PRESQUE)
INVENTEUR DE GENIE

UNE PLANÈTE
INSOLITE

DES PIRATES
DE L'ESPACE

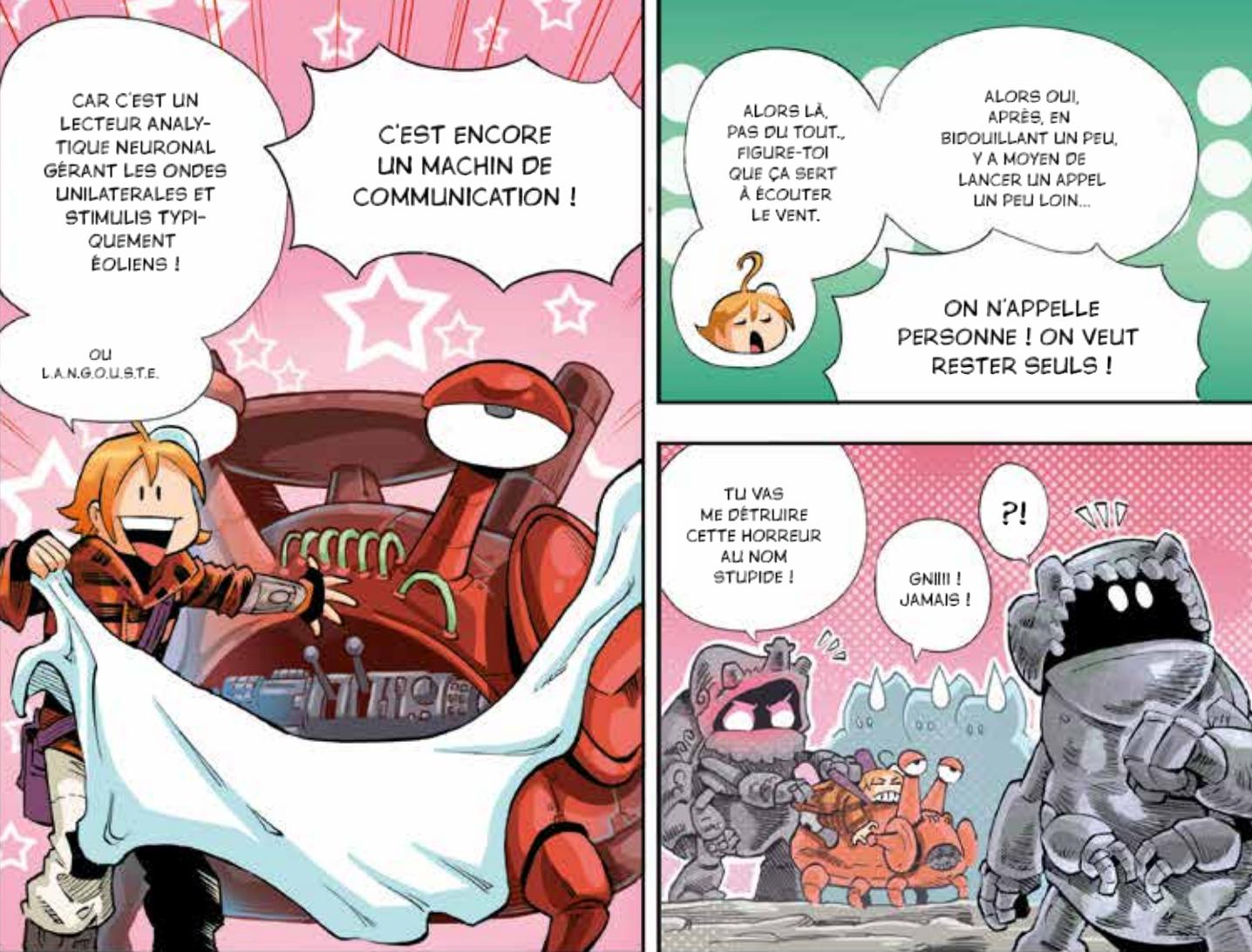
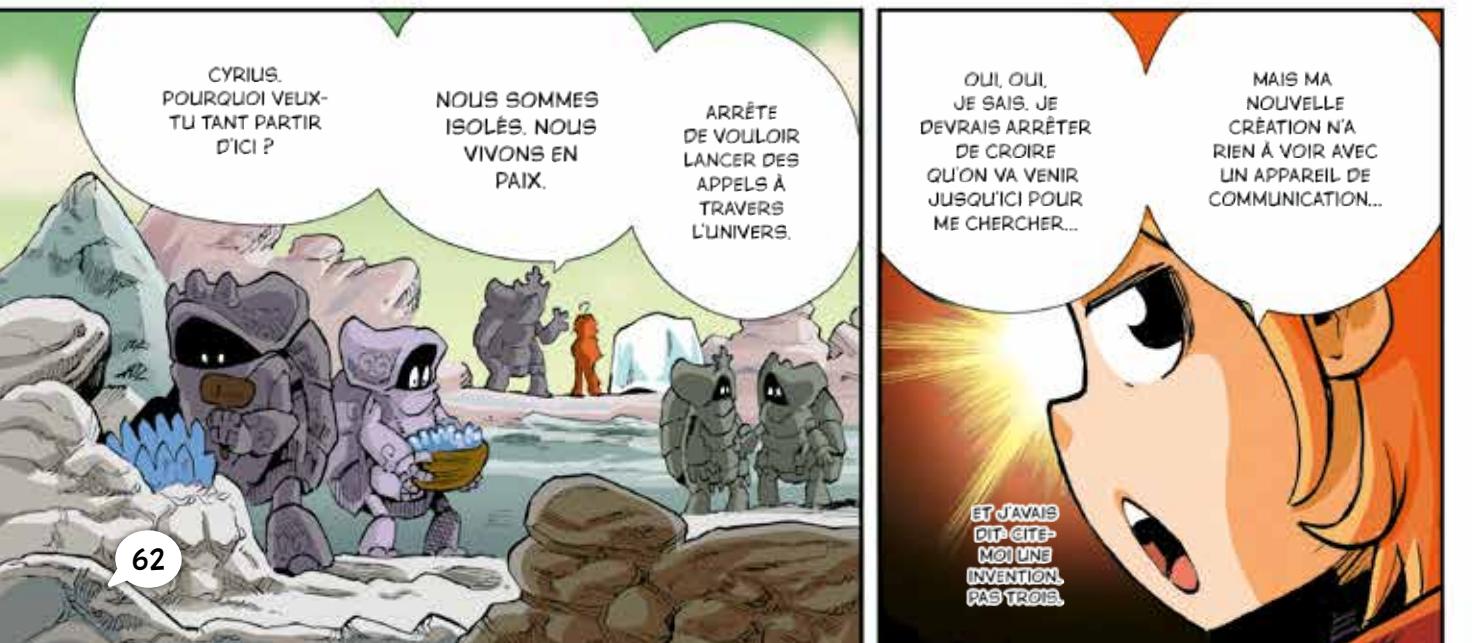
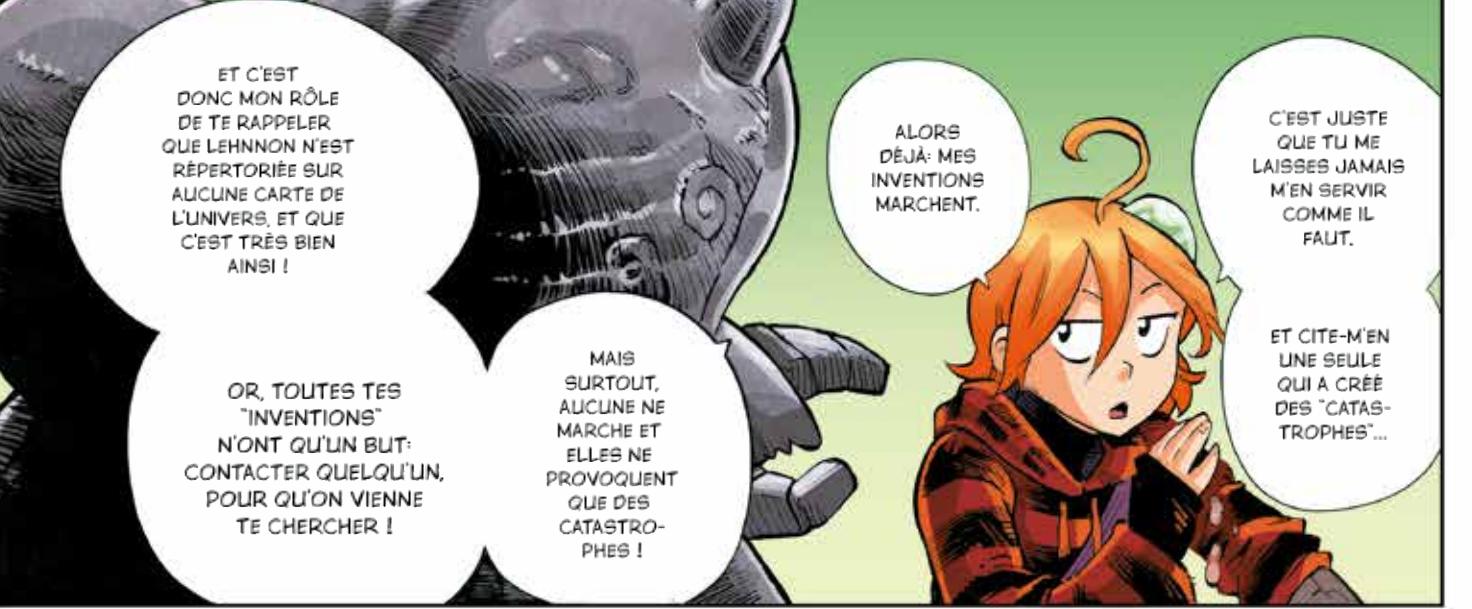


Découvre un extrait

Philippe Cardona
Tome 1 • Prix : 15.50€ • Disponible le 6 mars 2026

BANDE DESSINÉE





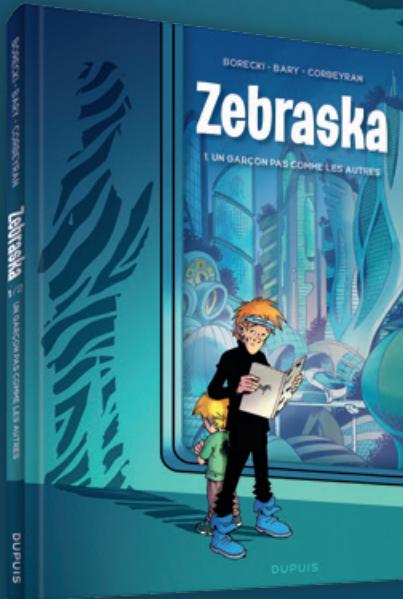
DESSIN

Imagine le vaisseau que Cyrius a vu dans le ciel. À tes crayons !



QUAND ON EST NÉ AVEC UNE FORMULE 1 DANS LA TÊTE,
PILOTER SA VIE N'EST PAS TOUS LES JOURS FACILE !

Zebraska



L'INCROYABLE
AVENTURE
D'UN ENFANT

HPI

EN 2055, MARTY DÉCOUVRE, GRÂCE À UNE BD ÉCRITE
PAR SA GRAND-MÈRE, L'HISTOIRE DE SON PÈRE.
AUTREFOIS DIAGNOSTIQUÉ HAUT POTENTIEL INTELLECTUEL.
UN RÉCIT QUI TROUVE UNE RÉSONANCE CHEZ MARTY
QUI NE SE SENT PAS TOUT À FAIT COMME LES AUTRES.

DISPONIBLE LE 13 FÉVRIER AU RAYON BD !

DUPUIS

MARSUPILAMI

2 BD ACHETÉES, UN BIC EXCLUSIF OFFERT* !



35 TOMES DISPONIBLES

*dans la limite des stocks disponibles dans les points de vente participants

DUPUIS