

# LES SŒURS GRÉMILLET



PLONGE DANS L'UNIVERS  
DES SŒURS GRÉMILLET  
GRÂCE À CES JEUX!

Sarah, Cassiopée et Lucille  
sont les sœurs Grémillet.  
Un trio de choc qui se nomme  
le «Club des trois sœurs».  
De la chasse aux fantômes  
à une enquête sur le passé  
de leur mère, les trois frangines  
ne s'ennuient jamais!

## SARAH

Elle est l'aînée des sœurs Grémillet.  
Un peu comme une seconde maman,  
elle s'occupe de ses sœurs lorsque  
leur mère n'est pas là. Cependant,  
Sarah fait des rêves étranges dans  
lesquels une méduse flotte jusqu'au  
cœur d'un arbre.

## CASSIOPÉE

Elle est toujours dans la lune. Elle vit  
dans son propre monde... rempli d'amour  
et de princes charmants. Très fleur  
bleue, elle aime écrire des lettres pour  
exprimer ce qu'elle ressent. Cassiopée est  
une version moderne de la Dame du Lac,  
une femme incapable de choisir entre  
ses deux amours.

## LUCILLE

Passionnée par les animaux et la nature,  
Lucille préfère parler à son chat qu'aux  
êtres humains. Le reste du temps,  
elle ouvre rarement la bouche mais quand  
elle le fait c'est pour aider les petits  
(et les très grands) êtres.

DUPUIS

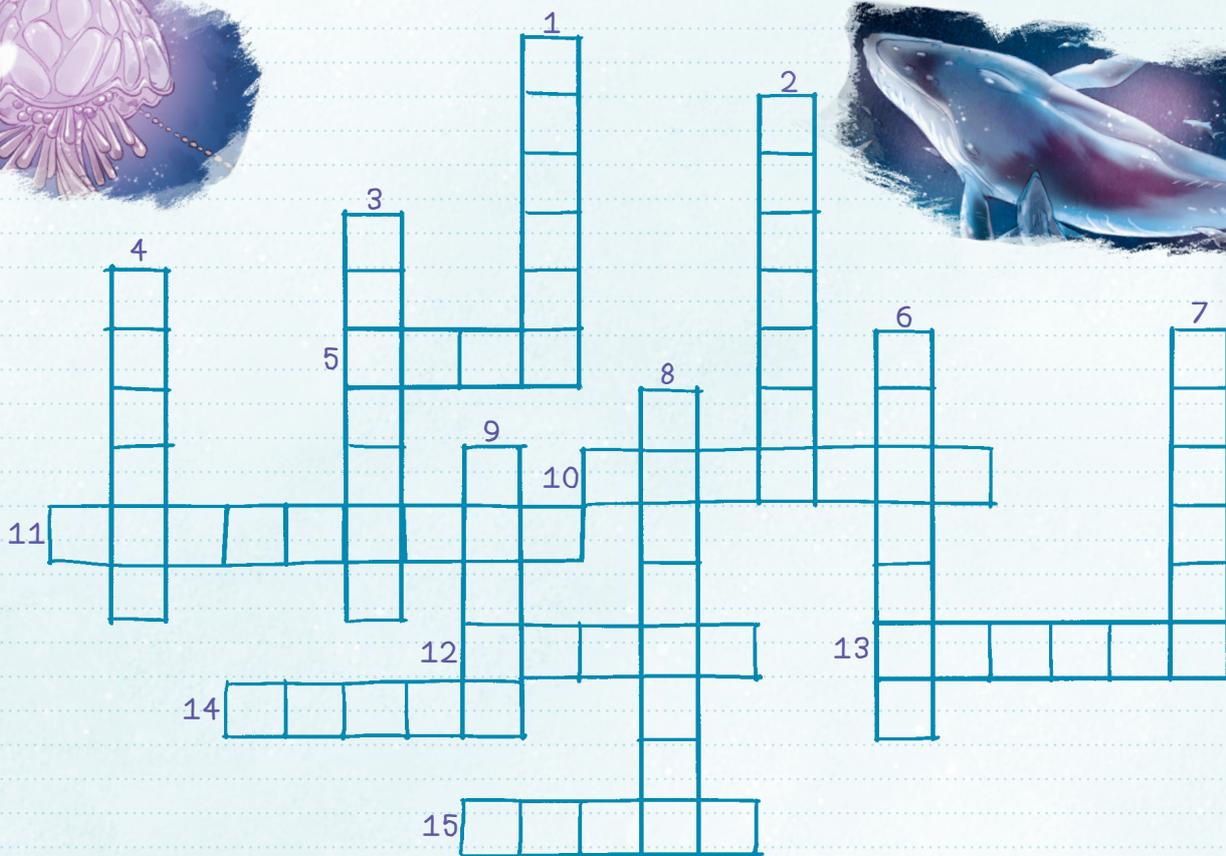


# LES SOEURS GRÉMILLET



## JEU 1 : MOTS CROISÉS

Trouve les mots qui correspondent aux définitions.

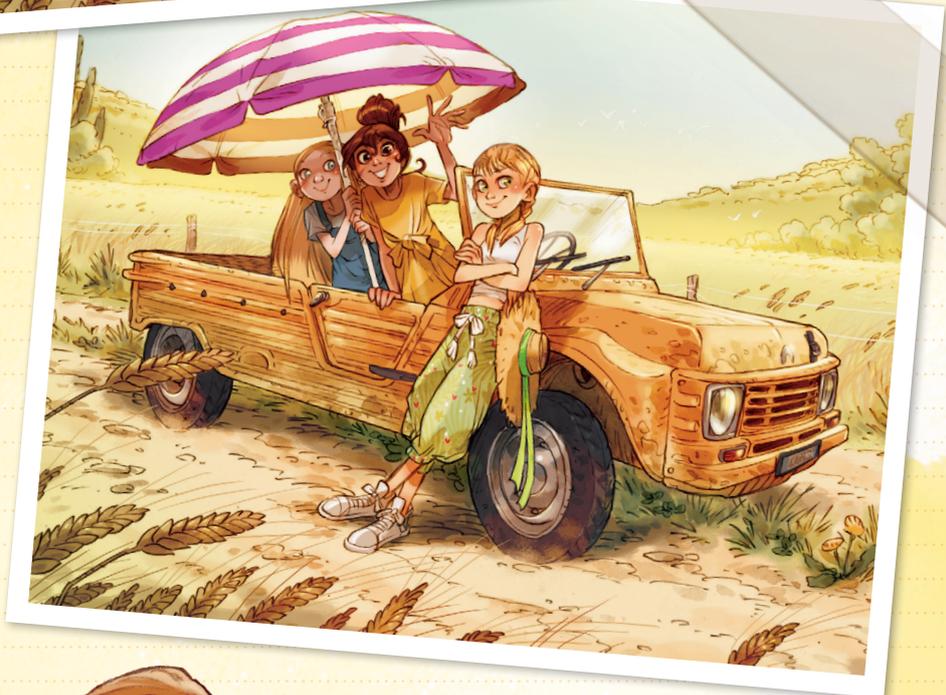


- 1 Confiserie au miel, au sucre et aux amandes; leur mamie en connaît la recette!
- 2 Travail de recherche sur un mystère non élucidé.
- 3 La plus jeune des sœurs qui a une grande passion pour les animaux!
- 4 Lien de famille qui unit les trois filles.
- 5 Petit animal à griffes qui accompagne la jeune Lucille («miaou»).
- 6 Apparition surnaturelle d'une personne disparue.
- 7 Instrument creux qui sonne lorsque le fantôme des ruines agite la corde.
- 8 Période où l'on n'a pas école et où l'on s'amuse!
- 9 Construction vitrée où l'on protège des plantes.
- 10 Animal aquatique de très grande taille.
- 11 Les sœurs...
- 12 Restes d'un monument ancien, détruit par le temps... et parfois hanté par des fantômes!
- 13 Cet animal aquatique gélatineux hante les rêves de Sarah.
- 14 Tour élevée qui guide les navires.
- 15 Remplacé par le présent, ce moment est derrière nous.

# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 2 : JEU DES 7 DIFFÉRENCES

Trouve les 7 différences.



DUPUIS



# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 3 : LA LETTRE DE CASSIOPÉE

Corrige la lettre de Cassiopée  
qui est remplie de fautes!



Cher Ulysse, comment va-tu ?

Moi, ça va, même si notre quartier me manque...  
Mamie vit dans ses souvenirs de jeunesse  
et semble heureuse. Quand nous serons grands,  
nous souviendrons-nous nous aussi avec bonheur  
de notre jeunesse ?

Qui sait... La vie est un tel mystère !

En parlant de mystères, on raconte que les ruines  
d'à côté sont hantées par une hâme en peine...

N'est-ce pas palpitant ?

Sarah dit que je gobe tout mais c'est elle qui est  
totalement incapable de voir le monde avec poésie.

Je me demande ce qui pousse un esprit d'un autre âge  
à vagabonder dans ces parages...

Je suis tellement curieuse ! Et toi ?

Je te raconterai tout dans des lettres,  
comme autrefois, avec du papier et un stilo-plume...

Peut-être que moi aussi je suis d'un autre âge !

À très vite !

Cassiopée



Indice: il y a dix fautes.

Autre indice: rendez-vous page 27 du tome 2!

# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 4 : OÙ SONT-ILS ?

Retrouve les objets et entoure-les sur l'illustration.



- 1: Une couronne
- 2: Un cache-œil
- 3: Des plumes
- 4: Un collier de perles
- 5: Un filet



# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 5 : MOTS CACHÉS

Retrouve et barre les douze mots cachés.

X	S	A	R	A	H	L	V	G	T	R	U	W	X
A	L	V	A	S	F	A	M	I	L	L	E	Y	N
N	X	A	E	C	A	S	S	I	O	P	É	E	W
I	M	M	K	Q	T	Z	I	N	L	C	C	X	R
M	S	Y	O	L	U	Z	G	G	E	O	V	G	G
A	G	S	S	U	D	T	C	P	T	L	K	R	M
L	P	T	T	R	É	S	O	R	T	O	Y	E	X
L	I	È	S	E	C	R	E	T	R	N	T	M	S
P	C	R	D	O	J	B	S	Q	E	I	X	I	Y
C	R	E	G	M	V	H	E	O	O	E	X	L	E
H	N	O	J	S	N	X	X	I	E	U	O	L	W
C	S	O	U	V	E	N	I	R	M	U	V	E	L
M	S	M	A	I	S	T	K	X	E	Q	R	T	F
Y	U	C	H	G	J	Q	A	N	F	R	Q	S	M

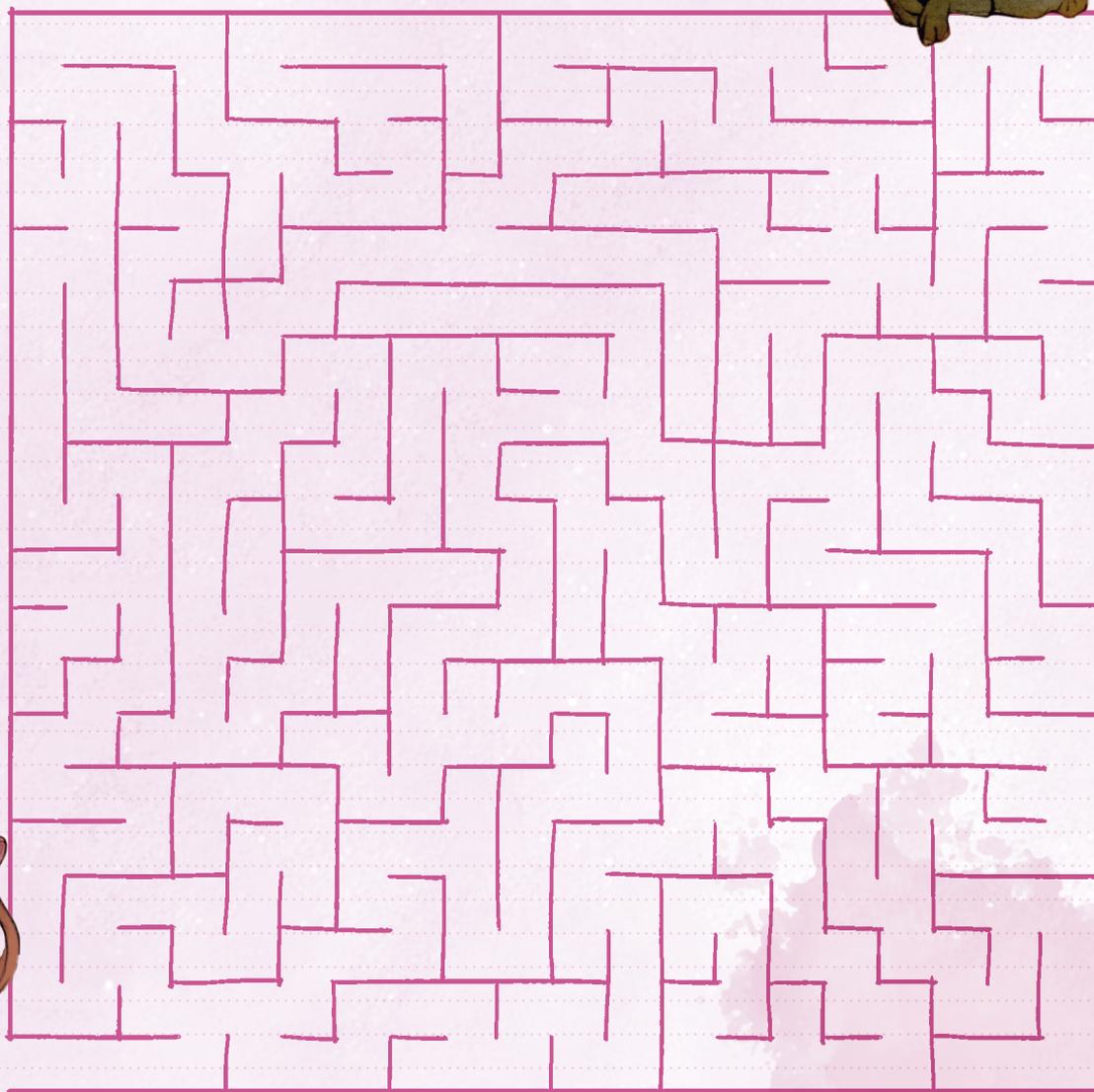
Sarah      Animal      Trésor  
 Colonie    Secret        Mystère  
 Souvenir   Famille      Grémillet  
 Cassiopée   Lettre        Soeurs



# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 6 : LE LABYRINTHE

Aide Lucille à retrouver Yurei en trouvant le chemin qui la mènera à son chat.





# LES SOEURS GRÉMILLET

JEU 8 : COLORIAGE



# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 9 : QUI A DIT QUOI ?

Relie la bonne réplique au bon personnage.  
Attention: Un personnage peut avoir plus d'une réplique!



« Je n'ai pas demandé à être l'aînée! »



« Ça me plaît, à moi, les histoires d'esprits tourmentés et malheureux... C'est tellement romantique! »



« Et ils s'étonnent que je préfère la compagnie des animaux... »



« Je me sens coupée en deux! Comme la Dame du Lac! »



« J'ai toujours dit que les animaux valaient bien mieux que les humains. »



# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 10 : CRYPTOGRAMME

Décrypte ce code à l'aide de l'alphabet qui t'indique à quelle lettre correspond chaque symbole.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
☺	☺	☀	☀	☾	🌸	🌀	🐉	🌀	🌸	🌸	★	★
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
♥	♥	👑	👑	👣	💕	💕	🐟	👉👉	🌀	🌀	👣	☾

★ ☾    👣 ☾ 👉👉 ☾    ☀ ☾    💕 ☺ 👣 ☺ 🐉



# LES SOEURS GRÉMILLET

## JEU 1

- 1 - Nougat
- 2 - Enquête
- 3 - Lucille
- 4 - Soeurs
- 5 - Chat
- 6 - Fantôme
- 7 - Cloche
- 8 - Vacances
- 9 - Serre
- 10 - Baleine
- 11 - Grémillet
- 12 - Ruine
- 13 - Méduse
- 14 - Phare
- 15 - Passé

## JEU 2



## JEU 3

Cher Ulysse, comment va S-tu ?

Moi, ça va, même si notre quartier me manque...  
Mamie vit dans ses souvenirs de jeunesse  
et semble heureuse. Quand nous serons grands,  
nous souviendrons-nous nous aussi avec bonheur  
de notre jeunesse ?

Qui sait... La vie est un tel mystère !

En parlant de mystères, on raconte que les ruines  
d'à côté sont hantées par une Âme en peine...

N'est-ce pas palpitant ?

Sarah dit que je gobe tout mais c'est elle qui est  
totalement incapable de voir le monde avec poésie.

Je me demande ce qui pousse un esprit d'un autre âge  
à vagabonder dans ces parages...

Je suis tellement curieuse ! Et toi ?

Je te raconterai tout dans des lettres,  
comme autrefois, avec du papier et un stylo-plume...

Peut-être que moi aussi je suis d'un autre âge !

À très vite !

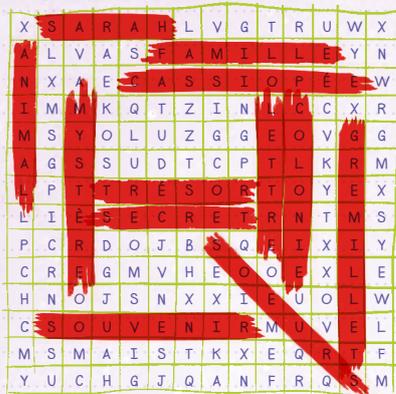
Cassiopée

## LES RÉPONSES

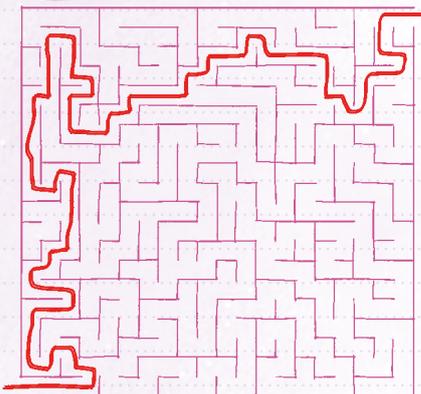
## JEU 4



## JEU 5



## JEU 6



## JEU 7

La phrase à compléter était:  
«Une nouvelle mission pour les  
sœurs Grémillet: trouver qui  
fait sonner la cloche de l'église!»

## JEU 8



## JEU 9

SARAH

«Je n'ai pas demandé  
à être l'aînée!»

CASSIOPÉE

«Ça me plaît, à moi,  
les histoires d'esprits  
tourmentés et malheureux...  
C'est tellement romantique!»  
«Je me sens coupée en deux!»  
Comme la Dame du Lac!»

LUCILLE

«Et ils s'étonnent que  
je préfère la compagnie  
des animaux...»  
«J'ai toujours dit que les  
animaux valaient bien mieux  
que les humains.»

## JEU 10

La réponse était:  
Le rêve de Sarah